



Serviço Público Federal  
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense  
Pró-Reitoria de Ensino

<b>DISCIPLINA:</b> Projeto digital	
<b>Vigência:</b> a partir de 2015/2	<b>Período letivo:</b> 8º semestre
<b>Carga horária total:</b> 45h	<b>Código:</b> DSG.194
<b>Ementa:</b> A disciplina propõe o estudo da linguagem visual, criação e desenvolvimento de projetos abordando de forma específica conceitos básicos, elementos formais, princípios do design e organização de <i>layout</i> voltados ao meio digital.	

## Conteúdos

### UNIDADE I - Introdução às Linguagens

- 1.1 Conceitos do meio digital
- 1.2 Conceitos de interface
- 1.3 Elementos de interface

### UNIDADE II - Design Digital

- 2.1 Estratégias / escopos
- 2.2 Arquitetura de Informação: mapa do site, *wireframe*
- 2.3 Design sensorial: elementos formais básicos, cores, tipografia, imagens e fundos.

### UNIDADE III - Desenvolvimento de Projeto

- 3.1 Execução, defesa e apresentação

## Bibliografia básica

NIELSEN, Jakob; LORANGER, Hoa. **Usabilidade na web:** projetando websites com qualidade. Rio de Janeiro: Elsevier, 2007.

MEMÓRIA, Felipe. **Design para Internet:** projetando a experiência perfeita. Rio de Janeiro: Campus, 2005.

ROBBINS, Jennifer Niederst. **Aprendendo web design:** guia para iniciantes. 3º ed. Porto Alegre: Bookman, 2010.

## Bibliografia complementar

JOHNSON, Steve. **Cultura da Interface:** como o computador transforma nossa maneira de criar e comunicar. Rio de Janeiro: Jorge Zahar Editor, 2001.

CYBIS, Walter; BETIOL, Adriana Holtz ; FAUST, Richard (Aut.). **Ergonomia e usabilidade:** conhecimentos, métodos e aplicações. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2010.

GARRETT, Jesse James. **The elements of user experience:** user-centered design for the Web and beyond. 2nd ed. Berkeley: New Riders, 2011.