



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Linguagem de Programação Orientada a Objetos	
Vigência: a partir de 2017/1	Período letivo: 4º semestre
Carga horária total: 45 h	Código: PF_CC.20
Ementa: Estudo e uso da linguagem de programação orientada a objetos voltada ao desenvolvimento de GUIs (Graphical User Interface). Conceitos de programação visual. Uso de ambientes de desenvolvimento integrado (IDEs). Componentes de interface gráfica. Acesso a bibliotecas de componentes. Eventos de componentes de interface gráfica. Persistência de dados. Desenvolvimento de aplicações com acesso à base de dados.	

Conteúdos

UNIDADE I - Conceitos de Programação Visual

- 1.1 Introdução à programação visual
- 1.2 Ambientes de programação visual
- 1.3 Programação orientada a eventos

UNIDADE II - Desenvolvimento de Interfaces Gráficas

- 2.1 Introdução aos componentes de interface gráfica
- 2.2 Eventos
- 2.3 Propriedades
- 2.4 Conceitos sobre layouts (fluxo, borda e grade)

UNIDADE III - Estudo de Componentes de Interface Gráfica

- 3.1 Formulários, menus e painéis
- 3.2 Rótulos
- 3.3 Caixa de texto
- 3.4 Caixa de combinação
- 3.5 Botões de rádio
- 3.6 Grades

UNIDADE IV - Desenvolvimento de Aplicações

- 4.1 Construção de aplicações com interface gráfica
- 4.2 Mecanismos de persistência
- 4.3 Mapeamento objeto-relacional
- 4.4 Desenvolvimento de aplicações para manipulação de dados (adicionar, editar, remover e listar registros do banco de dados)

Bibliografia básica

- GONÇALVES, Edson. **Dominando NetBeans**. Rio de Janeiro, RJ: Ciência Moderna, 2006.
- DEITEL, Paul; DEITEL, Harvey. **Java: como programar**. 8. ed.. São Paulo: Pearson, 2010.
- BAUER, Christian; KING, Gavin. **Java persistence com hibernate**. Rio de Janeiro, RJ: Ciência Moderna, 2007.



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

Bibliografia complementar

FURGERI, Sérgio. **Java 6**: ensino didático: desenvolvendo e implementando aplicações. 2. ed. São Paulo, SP: Érica, 2008.

RODRIGUES FILHO, Renato. **Desenvolva aplicativos com Java 6**. São Paulo, SP: Érica, 2008.

BARNES, David J.; KOLLING, Michael. **Programação orientada a objetos com Java**. São Paulo, SP: Pearson Prentice Hall, 2004.

MANZANO, José Augusto N. G; COSTA JUNIOR, Roberto Affonso da. **Java 2**: programação de computadores: guia básico de introdução, orientação e desenvolvimento. São Paulo, SP: Érica, 2006.

HEUSER, Carlos Alberto. **Projeto de banco de dados**. 6. ed. Porto Alegre: Bookman, 2009.