



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Projetos de Interfaces (PI)	
Vigência: a partir de 2010/1	Período letivo: 2º semestre
Carga horária total: 60h	Código: TIT10
Ementa: Conceitos de Design. Alinhamento, Contraste, Proximidade, Repetição, Equilíbrio, Proporção, Simetria, Cores e Branco, Consistência, Simplificação, Legibilidade. Projeto de aplicações para Web. Projeto de aplicações desktop. Interatividade e usabilidade.	

Conteúdos

UNIDADE I - Introdução ao Design

- 1.1 Princípios básicos
- 1.2 Proporção e simetria
- 1.3 Teoria das cores
- 1.4 Consistência, simplicidade e legibilidade

UNIDADE II - Projeto de Aplicações Web

- 2.1 Características desejáveis
- 2.2 Tecnologias existentes

UNIDADE III Projeto de Aplicações Desktop

- 3.1 Características desejáveis
- 3.2 Tecnologias existentes

UNIDADE IV - Interatividade e Usabilidade

- 4.1 Interatividade e feedback ao usuário
- 4.2 Usabilidade

Bibliografia básica

DAMASCENO, Antonielle. **Webdesign: Teoria & Prática**. Florianópolis: Visual Books. 2003.

OLIVEIRA NETTO, Alvim Antônio de. **IHC interação humano computador: modelagem e gerência de interfaces com o usuário: sistemas de informações**. Florianópolis: Visual Books, 2004.

MEMÓRIA, Felipe. **Design para a internet: projetando a experiência perfeita**. Rio de Janeiro: Elsevier, 2005. 171 p. ISBN 9788535218763

Bibliografia complementar

WILLIAMS, Robin. **Design Para Quem Não é Designer**. São Paulo: Callis. 1995.

PREECE, Jennifer. **Design de Interação: além da interação homem computador**. São Paulo: Bookman, 2005.