



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Processo de Software	
Vigência: a partir de 2015/1	Período letivo: 4º semestre
Carga horária total: 35h	Código: BGS.20
Ementa: conceitos e objetivos do processo de software; fundamentos do ciclo de vida do software; estudo atividades do processo; modelos do processo de software; processo unificado; métodos ágeis.	

Conteúdos

UNIDADE I – Fundamentos

- 1.1 Visão geral sobre processo de desenvolvimento de software
- 1.2 Componentes do processo de desenvolvimento de software
- 1.3 Modelos de desenvolvimento de software (ciclo de vida)
- 1.4 Atividades envolvidas no processo de software
- 1.5 Modelagem de processos de desenvolvimento de software
- 1.6 Ferramentas para modelagem de processos de software

UNIDADE II – Processo Unificado

- 2.1 Princípios básicos
- 2.2 Etapas do processo unificado
- 2.3 UML e o Processo Unificado
- 2.4 Aplicações práticas do processo unificado

UNIDADE III - Métodos Ágeis

- 3.1 Princípios básicos
- 3.2 Método SCRUM
- 3.3 Método Extreme Programming (XP)

Bibliografia básica

SOMMERVILLE, I. **Engenharia de Software**. 8. ed. São Paulo: Pearson, 2007.
PRESSMAN, R. S. **Engenharia de Software: uma abordagem profissional**. 7. ed. São Paulo: Bookman, 2011.
WAZLAWICK, R. S. **Engenharia de Software: conceitos e práticas**. Rio de Janeiro: Campus, 2013.

Bibliografia complementar

AMBLER, S. W. **Modelagem Ágil: práticas eficazes para programação extrema e o processo unificado**. São Paulo: Bookman, 2004.
COHN, M. **Desenvolvimento de Software com SCRUM**. São Paulo: Bookman, 2011.
GUEDES, G. T. A. **UML 2: uma abordagem prática**. 1. ed. São Paulo: Novatec, 2009.
BLAHA, M.; RUMBAUGH, J. **Modelagem e Projetos Baseados em Objetos com UML 2**. 1. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2006.



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

BEZERRA, E. **Princípios de análise e projeto de sistemas UML**: um guia prático para modelagem de sistemas. 1. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2006.