



Serviço Público Federal  
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense  
Pró-Reitoria de Ensino

<b>DISCIPLINA:</b> Modelagem de Sistemas II	
<b>Vigência:</b> a partir de 2015/1	<b>Período letivo:</b> 5º semestre
<b>Carga horária total:</b> 70h	<b>Código:</b> BGS.23
<b>Ementa:</b> Utilização de diagramas de sequência para modelagem comportamental de sistemas. Uso da modelagem de componentes visando implantação. Aplicação dos diagramas em estudos de caso.	

## Conteúdos

### UNIDADE I - Modelagem Comportamental

- 1.1 Diagrama de sequência
- 1.2 Atores e linhas de vida
- 1.3 Foco de controle ou ativação
- 1.4 Mensagens ou estímulos
- 1.5 Mensagens de retorno
- 1.6 Autochamadas
- 1.7 Detalhes de tempo
- 1.8 Aplicação em estudos de caso

### UNIDADE II - Modelagem de Componentes

- 2.1 Diagrama de componentes
- 2.2 Componente
- 2.3 Interfaces fornecidas e requeridas
- 2.4 Classes e componentes internos
- 2.5 Aplicação em estudos de caso

### UNIDADE III – Prática em Projeto de Software

- 3.1 Especificar um problema computacional para realizar a modelagem de software
- 3.2 Implementar as técnicas de modelagem abordadas no curso no problema computacional especificado

## Bibliografia básica

- GUEDES, G. **UML 2: uma abordagem prática**. 1. ed. São Paulo: Novatec, 2009.
- PRESSMAN, R. **Engenharia de Software, Uma Abordagem Profissional**. 7. ed. São Paulo: McGraw-Hill, 2011.
- GÓES, W. M. **Aprenda UML por meio de estudos de caso**. São Paulo: Novatec, 2014.

## Bibliografia complementar

- BEZERRA, E. **Princípios de análise e projeto de sistemas UML: Um guia prático para modelagem de sistemas**. 1. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2006.



Serviço Público Federal  
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense  
Pró-Reitoria de Ensino

BLAHA, M.; RUMBAUGH, J. **Modelagem e Projetos Baseados em Objetos com UML 2**. 1. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2006.

SOMMERVILLE, I. **Engenharia de Software**. 9. ed. São Paulo: Pearson, 2011.

AGNER, Luiz. **Ergodesign e arquitetura de informação**: trabalhando com o usuário. Rio de Janeiro: Quarter, 2006.

WILLIAMS, Robin. **Design para quem não é designer**: noções básicas de planejamento visual. 2. ed. São Paulo: Callis, 2005.