



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Programação I	
Vigência: a partir de 2014/2	Período letivo: 3º semestre
Carga horária total: 60 h	Código: BG.DE.043
Ementa: Transformação de algoritmos em linguagem de programação. Estabelecimento de relações entre códigos de programas. Introdução a ambiente integrado de desenvolvimento. Estudo de estruturas de controle de execução de programas. Estudo de tipos de dados básicos e contínuos. Processamento de entrada e saída de dados. Estudo de funções e procedimentos.	

Conteúdos

UNIDADE II – Ambiente Integrado de Desenvolvimento

- 1.1 Apresentação das tecnologias adotadas na disciplina
- 1.2. Codificação, interpretação, compilação e execução de programas
- 1.3 Utilização de ferramentas de desenvolvimento de software

UNIDADE II – Estruturas de Programas

- 2.1 Estrutura básica
- 2.2 Tipos de dados e declaração de variáveis
- 2.3 Entrada e saída de dados
- 2.4 Estruturas de controle de fluxo de execução
- 2.5. Tipos de dados contínuos
- 2.6 Funções e procedimentos

UNIDADE III – Processamento de Dados

- 3.1 Entrada e saída de dados
- 3.2 Manipulação de eventos

Bibliografia básica

FLANAGAN, David. **JavaScript: o guia definitivo**. 6. ed. Porto Alegre, RS: Bookman, 2013.
SILVA, Maurício Samy. **JavaScript: guia do programador**. São Paulo, SP: Novatec, 2010.
ASCENCIO, A.; APARECIDA, E. **Desenvolvendo jogos mobile com HTML5**. São Paulo, SP: Novatec, 2016.

Bibliografia complementar

STEFANOV, Stoyan. **Padrões JavaScript**. São Paulo, SP: Novatec, 2010.
SILVA, Maurício Samy. **HTML 5: a linguagem de marcação que revolucionou a web**. 1. ed. São Paulo, SP: Novatec, 2011.