



Serviço Público Federal  
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense  
Pró-Reitoria de Ensino

<b>DISCIPLINA:</b> Desenvolvimento para Dispositivos Móveis I	
<b>Vigência:</b> a partir de 2014/2	<b>Período letivo:</b> 6º semestre
<b>Carga horária total:</b> 60 h	<b>Código:</b> BG.DE.131
<b>Ementa:</b> Estudo de tecnologias emergentes na área de desenvolvimento de sistemas de informação para dispositivos móveis	

## Conteúdos

### UNIDADE I – Introdução ao Android SDK

- 1.1 Configuração do ambiente
- 1.2 Configuração de projetos

### UNIDADE II – Blocos Básicos para Construção de Aplicações

- 2.1 Atividades
- 2.2 Intenções
- 2.3 Permissões
- 2.4 Aplicações

### UNIDADE III – Construção de Interfaces Gráficas

- 3.1 Containers
- 3.2 Componentes atômicos
- 3.3 Tratamento de eventos
- 3.3 Aplicações

### UNIDADE IV – Banco de Dados

- 4.1 Conceitos básicos da API do banco de dados
- 4.2 Aplicações

## Bibliografia básica

LECHETA, Ricardo R. **Google Android**. 3. ed. São Paulo: Novatec, 2013.

LECHETA, Ricardo R. **Google Android para tablets**: aprenda a desenvolver aplicações para Android dos smartphones aos tablets. São Paulo: Novatec, 2012.

MONTEIRO, J. B. **Google Android**: crie aplicações para celulares e tablets. São Paulo: Casa do Código, 2012.

## Bibliografia complementar

DEITEL, Harvey; DEITEL, Paul. **Java como programar**. 8. ed. São Paulo: Pearson, 2010.

STARK, J. **Construindo aplicativos Android com HTML, CSS e JavaScript**. São Paulo: Novatec, 2012