



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Desenvolvimento de Aplicações Orientado a Objetos	
Vigência: a partir de 2015/1	Período letivo: 5º semestre
Carga horária total: 75h	Código: CSTSI.028
Ementa: Análise, projeto e desenvolvimento de soluções de software sob o paradigma da Orientação a Objetos. Compreensão e aplicação de métodos de programação utilizando a filosofia e os princípios da programação Orientada a Objetos. Manipulação de dados através de uma Linguagem de Programação Orientada a Objetos. Análise de Sistema de Informação sob o paradigma da Orientação a Objetos. Construção de projeto de aplicações, definição de classes e objetos. Desenvolvimento de Sistemas de Informação Orientado a Objetos.	

Conteúdos

UNIDADE I - Métodos de Programação para Web Utilizando a Filosofia e os Princípios da Programação Orientada a Objetos

- 1.1 Padrões de projeto de software orientado a objetos
- 1.2 Pacotes e bibliotecas para orientação a objetos
- 1.3 Modelo Model-View-Controller (MVC)
- 1.4 Padrões de controle
- 1.5 Padrões de apresentação

UNIDADE II - Armazenamento e Manipulação de Dados através de uma Linguagem de Programação Orientada a Objetos

- 2.1 Manipulação de vetores e objetos
- 2.2 Manipulação de coleções de objetos
- 2.3 Acesso ao banco de dados através de métodos e classes
- 2.4 Persistência de dados

UNIDADE III - Análise e Projeto do Sistema de Informação a ser implementado sob o paradigma da Orientação a Objetos

- 3.1 Modelagem do sistema de informação a ser implementado
- 3.2 Definição de métodos, classes e padrões de programação do sistema de informação
- 3.3 Desenvolvimento de padrões de controle e padrões de apresentação

UNIDADE IV - Desenvolvimento do Sistema de Informação Projetado

- 4.1 Desenvolvimento do sistema de informação projetado utilizando os conceitos e técnicas voltadas para web sob o paradigma de orientação a objetos
- 4.2 Implementação de classes e métodos
- 4.3 Implementação de funcionalidades, controles e interfaces

Bibliografia básica



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DALL'OGGIO, Pablo. **Php: programando com orientação a objetos**. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2009.

GONÇALVES, Edson. **Desenvolvendo aplicações web com JSP, Servlets, JavaServer Faces, Hibernate, EJB 3 Persistence e Ajax**. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2007.

DEITEL, Paul; DEITEL, Harvey. **Java: como programar**. 8. ed. São Paulo: Pearson, 2010.

Bibliografia complementar

WAZLAWICK, Raul Sidnei. **Análise e projeto de sistemas de informação orientados a objetos**. Rio de Janeiro: Elsevier, 2004.

SANTOS, Rafael. **Introdução a programação orientada a objetos usando java**. Rio de Janeiro: Elsevier: campus, c2003.

FIELDS, Duane K.; KOLB, Mark A. **Desenvolvendo na web com java server pages**. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2000.

CONVERSE, Tim; PARK, Joyce. **Php: a bíblia**. 2 8. reimp. Rio de Janeiro: Elsevier : campus, 2003.

GABARDO, Ademir C. **PHP e MVC: com CodeIgniter**. São Paulo: Novatec, 2012.