



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Ergonomia I	
Vigência: a partir de 2014/1	Período letivo: 4º semestre
Carga horária total: 30 h	Código: DES.029
Ementa: A disciplina introduz os fundamentos e princípios da ergonomia cognitiva, percepção, memória, raciocínio e resposta motora conforme afetem as interações entre os seres humanos e outros elementos sistêmicos da área do design, desenvolvendo corretamente seus projetos e pareceres.	

Conteúdos

UNIDADE I – Percepção e Processamento de Informação

- 1.1 Conceitos básicos em ergonomia
- 1.2 Ergonomia e qualidade de vida
- 1.3 Ética e qualidade de vida
- 1.4 Metodologia ergonômica: levantamento, análise e aplicações
- 1.5 Abordagem sistêmica em ergonomia

UNIDADE II – Organismo Humano

- 2.1 Fisiologia do olho humano e outros sentidos
- 2.2 Memória humana

UNIDADE III – Ergonomia Cognitiva Aplicada

- 3.1 Cognição
- 3.2 Sensação e percepção
- 3.3 Cores e contrastes

UNIDADE IV – Processos Cognitivos em Elementos Gráficos

- 4.1 Carga cognitiva
- 4.2 Legibilidade, visibilidade, pregnância, leiturabilidade e compreensibilidade de elementos alfanuméricos
- 4.3 Legibilidade, visibilidade, pregnância, leiturabilidade e compreensibilidade de elementos gráficos de peças como cartaz, folder, sinalização e outdoor
- 4.4 Redação de parecer ergonômico aplicado a elementos gráficos de peças como cartaz, folder, sinalização e outdoor

UNIDADE V – Processos Cognitivos em Interfaces Homem Computador

- 5.1 Carga cognitiva
- 5.2 Legibilidade, visibilidade, pregnância, leiturabilidade, compreensibilidade e usabilidade de interfaces homem-computador.
- 5.3 Redação de parecer ergonômico aplicado à usabilidade de interfaces homem-computador



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

Bibliografia básica

MONTALVAO, Claudia; DAMAZIO, Vera. **Design Ergonomia Emoção**. Rio de Janeiro: Mauad, 2008.

IIDA, Itiro. **Ergonomia: projeto e produção**. São Paulo: Edgar Blücher, 2005.

DUL e WEERDMEESTER. **Ergonomia prática**. São Paulo: Edgard Blücher, 1995.

Bibliografia complementar

CYBRIS, Walter; HOLTZ, Adriana Betiol; FAUST, Richard. **Ergonomia e Usabilidade: Conhecimentos, Métodos e Aplicações**. São Paulo: Novatec, 2010.

AGNER, Luiz. **Ergodesign e arquitetura de informação: trabalhando com o usuário**, 2. ed. Rio de Janeiro: Quartet, 2009.

NIEMEYER, LUCY. **Tipografia: Uma Apresentação**. Rio de Janeiro: 2AB, 2010.

GOMES FILHO, João. **Gestalt do objeto: sistema de leitura visual da forma**. 6. ed. São Paulo: Escrituras, 2004.

MÁSCULO, Francisco Soares; VIDAL, Mario Cesar (Organizador). **Ergonomia: trabalho adequado e eficiente**. Rio de Janeiro: Elsevier, 2011.