



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Design de Interfaces Digitais	
Vigência: A partir de 2014/1	Período letivo: 6º semestre
Carga horária total: 45 h	Código: DES.105
Ementa: A disciplina propõe-se a aplicar os diversos elementos do design na relação com as interfaces digitais, tanto em questões estéticas quanto projetuais. Estuda a aplicação destes conceitos de acordo com os métodos de desenvolvimento e limitações inerentes ao meio sob um ponto de vista prático.	

Conteúdos

UNIDADE I – Conceituação e Processos

- 1.1 Especificidades do projeto digital (tipografia, cor, layout, aplicações e limitações)
- 1.2 Tipos de projetos

UNIDADE II – Desenvolvimento de Projeto Digital

- 2.1 Investigação e definição das premissas do projeto.
- 2.2 Criação e desenvolvimento de projeto.
- 2.3 Avaliações e testes

Bibliografia básica

NEIL, Theresa. **Padrões de design para aplicativos móveis**. São Paulo: Novatec, 2012.
MEMÓRIA, Felipe. **Design para a internet: projetando a experiência perfeita**. 0 ed. Rio de Janeiro: ELSEVIER, 2005.
SCHLITTLER, João Paulo Amaral. **TV digital interativa: convergência das mídias e interfaces do usuário: design de interação e as novas tecnologias de comunicação**. São Paulo: Blucher, 2011.

Bibliografia complementar

ROBBINS, Jennifer; **Aprendendo Web Design**. Porto Alegre: Bookman, 2010.
ARNTES, Priscila. **Arte e mídia: perspectivas da estética digital**. 2. ed. São Paulo: Senac, 2012.
SALEN, Katie; ZIMMERMAN, Eric. **Regras do jogo: fundamentos do design de jogos**. São Paulo: Blucher, 2012.
GAJSKI, Daniel D. **Principles of digital design**. Upper Saddle River: Prentice Hall, 1997.
WAKERLY, John F. **Digital design: principles and practices**. 4th ed. Upper Saddle River: Pearson: Prentice Hall, 2006.