



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Informática III	
Viaência: a partir de 2015/2	Período letivo: 7º semestre
Carga horária total: 45 h	Código: DSG.075
Ementa: Estudo dos principais conceitos que permitem a elaboração de elementos gráficos bitmap, visando à aplicação na comunicação visual.	

Conteúdos

UNIDADE I – Editor de Elementos Gráficos Bitmaps

- 1.1 Diferenças entre imagens vetoriais e bitmaps
- 1.2 Seleção e organização de elementos
- 1.3 Ferramentas de medição, retoque e pintura de imagens
- 1.4 Edição e aplicação de Cores e texturas
- 1.5 Aplicações de efeitos
- 1.6 Criação e edição de desenhos e tipos
- 1.7 Fechamentos de arquivos

Bibliografia básica

BRUNEAU, Cyril et al. **Tratamento de imagens com Photoshop**. Porto Alegre: Bookman, 2007.

FIDALGO, João Carlos de Carvalho. **Adobe Photoshop CS6: imagens profissionais e técnicas para finalização e impressão**. 1. ed. São Paulo: Erica, 2012.

COLLANDRE, Patrick et al. **Fotomontagens criativas com Photoshop**. Porto Alegre: Bookman, 2007.

Bibliografia complementar

ALSPACH, Ted. **Guia incrível do photoshop**. Sao Paulo: Makron, 1995.

MONROY, Bert; BIEDNY, David. **Adobe photoshop una guia visual para mac: una aproximacion paso a paso al tratamiento de imagenes**. Barcelona: Gg, 1996.