



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Informática II	
Vigência: a partir de 2015/2	Período letivo: 6º semestre
Carga horária total: 30h	Código: DSG.157
Ementa: A disciplina propõe a utilização de softwares para criação e edição de imagens raster, visando a aplicação em projetos de Design de Interiores.	

Conteúdos

UNIDADE I – Aplicativos de Imagem Raster

- 1.1 Características básicas dos aplicativos para imagem raster
- 1.2 Camadas
- 1.3 Ferramentas de desenho
- 1.4 Ferramentas de pintura
- 1.5 Ferramentas de retoque
- 1.6 Seleção
- 1.7 Transformação e edição
- 1.8 Filtros
- 1.9 Mesclagem
- 1.10 Canais

UNIDADE II – Edição de Imagens Raster

- 2.1 Captura e tratamento
- 2.2 Criação
- 2.3 Colagem
- 2.4 Colorização

Bibliografia básica

- AZEVEDO, E., CONCI, A. **Computação Gráfica: Teoria e Prática.** Rio de Janeiro: Editora Campus, 2003.
- AZEVEDO, E., CONCI, A., LETA, F. **Computação Gráfica.** Vol. 2. Rio de Janeiro: Editora Campus, 2007.
- GAMBA JR. **Computação gráfica para designers: dialogando com as caixinhas de diálogo.** Rio de Janeiro: 2AB Editora, 2003.

Bibliografia complementar

- FIDALGO, João Carlos de Carvalho. **Adobe Photoshop CS5: imagens profissionais e técnicas para finalização e impressão.** São Paulo: Érica, 2011.
- FIDALGO, João Carlos de Carvalho. **Adobe Photoshop CS6: imagens profissionais e técnicas para finalização e impressão.** 1. ed. São Paulo: Erica, 2012.