



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Informática III	
Vigência: a partir de 2015/2	Período letivo: 7º semestre
Carga horária total: 75h	Código: DSG.172
Ementa: A disciplina propõe a utilização de softwares para criação e edição de ambientes virtuais tridimensionais, assim como as suas representações de acordo com as normas técnicas vigentes.	

Conteúdos

UNIDADE I – Aplicativos Vetoriais de Modelagem 3d
1.1 Modelagem de ambientes, móveis e artefatos

UNIDADE II – Documentação e Impressão
2.1 Detalhamento
2.2 Preparação para impressão

UNIDADE III – Compatibilização de Modelos
3.1 Interatividade de modelos 3d com outros aplicativos da mesma área.

Bibliografia básica

BALDAM, Roquemar de Lima; COSTA, Lourenco; OLIVEIRA, Adriano de. **AutoCAD 2013**: utilizando totalmente. São Paulo: Érica, 2012.
CHING, Francis. **Arquitetura de Interiores Ilustrada**. 3. ed. Porto Alegre: Editora Bookman, 2013.
GASPAR, João. **Google SketchUp Pro 8**: passo a passo. São Paulo: VectorPro, 2010.

Bibliografia complementar

GASPAR, João. **Google sketchUp pro avançado**. São Paulo: VectorPro, 2011.
RIBEIRO, Antônio Clélio. **Curso de desenho técnico e autocad**. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2013.