



Serviço Público Federal  
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense  
Pró-Reitoria de Ensino

<b>DISCIPLINA:</b> Informática IV	
<b>Vigência:</b> a partir de 2015/2	<b>Período letivo:</b> 8º semestre
<b>Carga horária total:</b> 90h	<b>Código:</b> DSG.181
<b>Ementa:</b> A disciplina propõe a utilização de softwares para a produção da documentação técnica e imagens fotorrealistas de projetos de interiores realizados interdisciplinarmente.	

### Conteúdos

#### UNIDADE I – Geração de Imagens Fotorrealistas

- 1.1 Criação, preparação e ambientação de modelos tridimensionais para a geração de imagens fotorrealistas
- 1.2 Materiais, cores e texturas.
- 1.3 Câmeras, luzes e sombras.
- 1.4 Geração de imagens.

#### UNIDADE II – Documentação e Impressão

- 2.1. Detalhamento de projetos
- 2.2. Preparação para impressão

### Bibliografia básica

AGUIAR, Fabio Calciolari. **3ds Max 2012**: modelagem, render, efeitos e animação. São Paulo: Érica, 2011.  
CHING, Francis. **Arquitetura de Interiores Ilustrada**. 3. ed. Porto Alegre: Editora Bookman, 2013.  
RIBEIRO, Antônio Clélio. **Curso de desenho técnico e autocad**. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2013.

### Bibliografia complementar

BALDAM, Roquemar de Lima; COSTA, Lourenco; OLIVEIRA, Adriano de. **AutoCAD 2013**: utilizando totalmente. São Paulo: Érica, 2012.  
BARATA, João; SANTOS, João. **3ds max**: curso completo. 2. ed. rev. atual. Lisboa: FCA, 2013.