



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Laboratório de Programação II	
Vigência: a partir de 2016/1	Período letivo: 3º semestre
Carga horária total: 60h	Código: 14ADS33
Ementa: Busca de compreensão de conceitos para a criação de aplicações com interface gráfica empregando um ambiente de programação visual.	

Conteúdos

UNIDADE I - Introdução e Apresentação da Linguagem

- 1.1 Conceitos de Programação Visual
- 1.2 Ambiente de Programação Visual
- 1.3 Apresentação da IDE
- 1.4 Estruturas de um Projeto
- 1.5 Desenvolvimento de Interface.

UNIDADE II - Conceitos

- 2.1 Conceitos de Programação Orientada a Objeto P.O.O.
- 2.2 Conceitos e uso de Eventos
- 2.3 Usos de Componentes
- 2.4 Bibliotecas de Componentes

UNIDADE III - Programação

- 3.1 Tipos de Dados
- 3.2 Objetos
- 3.3 Estruturas de Dados
- 3.4 Comandos
- 3.5 Procedimentos
- 3.6 Funções

UNIDADE IV – Persistência

- 4.1 Características da Persistência
- 4.2 Persistência em Arquivos
- 4.3 Persistência em Banco de Dados
- 4.4 Tópicos Extras
- 4.5 Boas Práticas de Programação

Bibliografia básica

GUNNERSON, Eric. **Introdução à programação C#**. Rio de Janeiro: Editora Ciência Moderna Ltda., 2001.

SHARP, John. **Microsoft Visual C# 2008**: passo a passo. Tradução de Edson Furmankiewicz. Porto Alegre: Bookman, 2008.

DEITEL. H. M. **Java**: como programar. Tradução de Edson Furmankiewicz; revisão técnica Fábio Lucchini. 6 ed. São Paulo: Editora Pearson, 2005.



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

Bibliografia complementar

- ALVES, Willian Pereira. **C++ Builder 6: Desenvolvendo Aplicações para Windows**. 2. ed. São Paulo: Érica, 2007.
- CAVALCANTI, José Carlos Corrêa. **Microsoft Visual Basic 2005: teoria e aplicações práticas da linguagem - plataforma profissional**. 1. ed. São Paulo: Érica, 2007.
- DEITEL, H. M. **C# Como programar**. Tradução João Eduardo Nóbrega Tortello; revisão técnica Alvaro Antunes. São Paulo: Pearson Makron Books, 2003.
- CONVERSE, Tim. **PHP 4 a Bíblia**. Tradução da 2. ed. Original de Edson Furmankiewicz. Rio de Janeiro: Elsevier, 2003 – 8^o reimpressão.
- AGUILAR, L. J. **Fundamentos de Programação**. 3. ed. São Paulo: Mc Graw Hill, 2008.