



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Laboratório de Programação III	
Vigência: a partir de 2016/1	Período letivo: 4º semestre
Carga horária total: 60h	Código: 20ADS44
Ementa: Estudo da criação de aplicações com interface gráfica. Acesso a banco de dados por meio do emprego de um ambiente de programação visual Orientado a Objeto.	

Conteúdos

UNIDADE I – Introdução

- 1.1 Introdução e Apresentação da Linguagem
- 1.2 Estruturas de um Projeto
- 1.3 Desenvolvimento de Interface

UNIDADE II – Orientação a Objeto

- 2.1 Programação Orientada por Objetos
- 2.2 Elementos Fundamentais da OO
- 2.3 Tipos de Dados
- 2.4 Classes
- 2.5 Objetos
- 2.6 Identificando Classes
- 2.7 Atributos ou Propriedades e Campos

UNIDADE III – Métodos

- 3.1 Métodos e Operações
- 3.2 Passagem de Parâmetros
- 3.3 Referências Implícitas
- 3.4 Membros Estáticos (de Classe)
- 3.5 Tempo de Vida de um Objeto
- 3.6 Construtores
- 3.7 Finalizadores

UNIDADE IV– Classes

- 4.1 Herança, Interfaces e Hierarquia de Classes
- 4.2 Classe Derivada
- 4.3 Classes Abstratas
- 4.4 Polimorfismo
- 4.5 Método Virtual
- 4.6 Exceções
- 4.7 Tratamento de Exceções

UNIDADE V– Persistência

- 5.1 Características da Persistência
- 5.2 Persistência em Arquivos
- 5.3 Persistência em Banco de Dados
- 5.4 Tópicos Extras
- 5.5 Boas Práticas de O.O



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

Bibliografia básica

- ALVES, Willian Pereira. **C++ Builder 6: Desenvolvendo Aplicações para Windows**. 2. ed. São Paulo: Érica, 2007.
- CAVALCANTI, José Carlos Corrêa. **Microsoft Visual Basic 2005: teoria e aplicações práticas da linguagem - plataforma profissional**. 1. ed. São Paulo: Érica, 2007.
- CONVERSE, Tim. **PHP 4 a Bíblia**. Tradução da 2. ed. Original de Edson Furmankiewicz. Rio de Janeiro: Elsevier, 2003 – 8º reimpressão.
- DEITEL. H. M. **Java: como programar**. Tradução de Edson Furmankiewicz; revisão técnica Fábio Lucchini. 6 ed. São Paulo: Editora Pearson, 2005.
- DEITEL, H. M. **C# Como programar**. Tradução João Eduardo Nóbrega Tortello; revisão técnica Alvaro Antunes. São Paulo: Pearson Makron Books, 2003.
- GUNNERSON, Eric. **Introdução à programação C#**. Rio de Janeiro: Editora Ciência Moderna Ltda., 2001.

Bibliografia complementar

- SIERRA, Kathy. **Certificação Sun para programador Java 6: guia de estudo**. Rio de Janeiro, RJ: Alta Books, 2008, 466 p. ISBN 9788576083030.
- SILVA, Maurício Samy. **JavaScript: guia do programador**. São Paulo, SP: Novatec, 2010. 604 p. ISBN 9788575222485.
- FLANAGAN, David. **JavaScript: o guia definitivo**. 6. ed. Porto Alegre, RS: Bookman, 2013. xviii, 1062 p. ISBN 9788565837194.
- DALL'OGGIO, Pablo. **PHP: programando com orientação a objetos**. 2. ed. São Paulo, SP: Novatec, 2009. 574 p. ISBN 9788575222003.
- SHARP, JOHN. **Microsoft Visual C# 2008: passo a passo**. Tradução de Edson Furmankiewicz. Porto Alegre: Bookman, 2008.