



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Linguagem de Programação II	
Vigência: a partir de 2015/1	Período letivo: 3º ano
Carga horária total: 120h	Código: CMQ_INF.79
Ementa: Busca de compreensão de conceitos, para criação de aplicações com interface gráfica através do emprego de um ambiente de programação visual.	

Conteúdos

UNIDADE I - Introdução e Apresentação da Linguagem

- 1.1 Conceitos de Programação Visual
- 1.2 Ambiente de Programação Visual
- 1.3 Apresentação da IDE
- 1.4 Estruturas de um Projeto
- 1.5 Desenvolvimento de Interface.

UNIDADE II - Conceitos

- 2.1 Conceitos de Programação Orientada a Objeto P.O.O.
- 2.2 Conceitos e uso de Eventos
- 2.3 Usos de Componentes
- 2.4 Bibliotecas de Componentes

UNIDADE III - Programação

- 3.1 Tipos de Dados
- 3.2 Objetos
- 3.3 Estruturas de Dados
- 3.4 Comandos
- 3.6 Procedimentos
- 3.6 Funções

UNIDADE IV - Integração com Base de Dados

- 4.1 Acesso a Base de Dados
- 4.2 Tratamento de Erros
- 4.3 Promovendo Exceções
- 4.4 Distribuição de Aplicações

Bibliografia básica

GUNNERSON, Eric. **Introdução à programação C#**. Rio de Janeiro: Editora Ciência Moderna Ltda., 2001.

SHARP, JOHN. **Microsoft Visual C# 2008: passo a passo**. Tradução de Edson Furmankiewicz. Porto Alegre: Bookman, 2008.

DEITEL. H. M. **Java: Como Programar**. Tradução de Edson Furmankiewicz; Revisão Técnica Fábio Lucchini. 6. ed. São Paulo: Editora Pearson, 2005.

Bibliografia complementar

ALVES, Willian Pereira. **C++ Builder 6: Desenvolvendo Aplicações para Windows**. 2. ed. São Paulo: Érica, 2007.



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

CAVALCANTI, José Carlos Corrêa. **Microsoft Visual Basic 2005: Teoria e Aplicações Práticas da Linguagem - Plataforma Profissional**. 1. ed. São Paulo: Érica, 2007.

DEITEL, H. M. **C# Como programar**. Tradução João Eduardo Nóbrega Tortello; Revisão Técnica Alvaro Antunes. São Paulo: Pearson Makron Books, 2003.

CONVERSE, Tim. **PHP 4 a Bíblia**. 8^o reimpressão. Tradução da 2. ed. Original de Edson Furmankiewicz. Rio de Janeiro: Elsevier, 2003.

AGUILAR, L. J. **Fundamentos de Programação**. 3. ed. São Paulo: Mc Graw Hill, 2008.