



Serviço Público Federal  
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense  
Pró-Reitoria de Ensino

<b>DISCIPLINA:</b> Recursos Multimídia	
<b>Vigência:</b> a partir de 2017/1	<b>Período letivo:</b> 4º semestre
<b>Carga horária total:</b> 60h	<b>Código:</b> SL.DE.182
<b>Ementa:</b> Desenvolvimento de aplicações multimídia para web. Interface do <i>software</i> de desenvolvimento. Criação de animações interativas e não interativas. Criação dinâmica de objetos. Inserção e controle de áudio e vídeo.	

## Conteúdos

### UNIDADE I - Introdução à Tecnologia

- 1.1 Introdução Sobre Tecnologias de Animação e Manipulação de Recursos Mutimídia na Web.
- 1.2 Arquitetura de desenvolvimento (tecnologias utilizadas)
- 1.3 Manipulação de Objetos
- 1.4 Áudio/Vídeo
- 1.5 Criando Aplicações Multimídia

### UNIDADE II - Ações

- 2.1 Introdução à linguagem de script de animação
- 2.2 Sintaxe
- 2.3 Objeto e componentes
- 2.4 Criando animações

## Bibliografia básica

- FLANAGAN, David. **JavaScript: O Guia Definitivo**. Porto Alegre: Bookman, 2004.
- FREEMAN, Eric. **Use a cabeça HTML com CSS e XHTML**. 2. ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2008.
- SILVA, Maurício Samy. **JavaScript - Guia do programador**. São Paulo: Novatec Editora, 2010.

## Bibliografia complementar

- LAWSON, Bruce. SHARPI, Remy. **Introdução ao HTML 5**. São Paulo: Altabooks, 2011.
- NIEDERAUER, Juliano. **Web interativa com Ajax e PHP**. São Paulo: Novatec, 2007.
- SILVA, Maurício Samy. **HTML5 - A linguagem de marcação que revolucionou a web**. São Paulo: Altabooks, 2011.