



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Informática Aplicada II	
Vigência: a partir de 2015/2	Período letivo: 3º semestre
Carga horária total: 30 h	Código: PEL_EDI.065
Ementa: A disciplina de Informática Aplicada II permite a prática e conhecimento de conceitos e comandos básicos de CAD 3D e Google SketchUp em projetos 3D.	

Conteúdos

UNIDADE I – Sketchup Aplicado a Projetos de Arquitetura

- 1.1 Interface do programa, menus, paletas e janelas
- 1.2 Unidades, geolocalização do modelo e template
- 1.3 Importação e exportação de arquivos DWG e de imagens
- 1.4 Comandos de visualização tridimensional
- 1.5 Comandos de desenho e edição
- 1.6 Planos de corte
- 1.7 Organização do modelo: camadas, grupos e componentes
- 1.8 Sombras, cores, materiais, texturas e criação de estilos
- 1.9 Criação de terrenos em 3D
- 1.10 Estudos de insolação do modelo
- 1.11 Animação do modelo
- 1.12 Iniciação à renderização

UNIDADE II – AutoCAD 3D Aplicado a Estereogramas

- 2.1 Eixos e coordenadas tridimensionais
- 2.2 Sistema de coordenadas do usuário (UCS)
- 2.3 Comandos de visualização tridimensional (projeções ortogonais, isométricas e perspectiva)
- 2.4 Comandos de desenho, texto e edição.

Bibliografia básica

BALDAM, Roquemar de Lima; COSTA, Lourenco; OLIVEIRA, Adriano de. **AutoCAD 2013: utilizando totalmente**. São Paulo: Érica, 2012. 568
VENDITTI, Marcus. **Desenho técnico sem prancheta com AutoCAD 2008**. 2. ed. Florianópolis: Visual books, 2007. 284p. p. ISBN 978-85-7502-221-4
GASPAR, J. A. da M. **Google SketchUp Pro 8 – Passo a Passo**. São Paulo: VectorPro, 2010.

Bibliografia complementar

GASPAR, J. A. da M. **Google SketchUp Pro – Avançado**. São Paulo: VectorPro, 2010.
MORAIS. L. K. da S. **AutoCAD 3D – 2008**. Sta. Cruz do Rio Pardo: Viena, 2008.