



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Filosofia I	
Vigência: a partir de 2018/1	Período letivo: 1º ano
Carga horária total: 30h	Código: LJ_AUT.6
Ementa: Introdução às principais áreas temáticas da filosofia e desenvolvimento de competências filosóficas básicas, tais como aptidão para identificação de problemas filosóficos e as disciplinas que deles se ocupam, assim como o desenvolvimento de habilidades e instrumentos para a atividade filosófica, como uma racionalidade crítica, argumentação, esclarecimento conceitual, reflexões de totalidade. Apropriação de alguns dos principais elementos teóricos/conceituais da tradição, sob a forma do estudo de autores clássicos e de diferentes escolas filosóficas historicamente relevantes, tendo em vista um direcionamento para discussões filosóficas atuais.	

Conteúdos

UNIDADE I – O que é a Filosofia?

- 1.1 Descobrimos a filosofia
 - 1.1.1 A experiência filosófica
 - 1.1.2 A filosofia e o pensamento conceitual
- 1.2 A filosofia e suas origens gregas
 - 1.2.1 A consciência mítica
 - 1.2.2 Os primeiros filósofos
- 1.3 A filosofia e a opinião
 - 1.3.1 A filosofia como crítica das nossas crenças
 - 1.3.2 A filosofia como exigência de uma tomada de posição
 - 1.3.3 A filosofia como um estudo *a priori*

UNIDADE II – A Filosofia e Outras Formas de Pensar

- 2.1 Mitologia, religião e senso comum
 - 2.1.1 Características do mito e sua atualidade
 - 2.1.2 Características da religião e sua atualidade
 - 2.1.3 O senso comum como ponto de partida
- 2.2 Pensar criativo: filosofia, arte e ciência
 - 2.2.1 Ciência: método e conhecimento
 - 2.2.2 Arte, produção e indústria cultural
 - 2.2.3 A filosofia como crítica das ideologias

UNIDADE III - A Filosofia como Busca do Melhor Argumento

- 3.1 A dimensão discursiva da filosofia
 - 3.1.1 O argumento
 - 3.1.2 Identificação e reconstrução de argumentos
 - 3.1.3 Argumentos válidos, sólidos e bons
- 3.2 Os Jogos Lógicos como Recurso para o Desenvolvimento do Pensamento Argumentativo
 - 3.2.1 Exemplos de jogos que auxiliam no raciocínio e na lógica
 - 3.2.2 Jogos de estratégia



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

Bibliografia básica

ARANHA, Maria Lucia De Arruda; MARTINS, Maria Helena Pires. **Filosofando: Introdução à Filosofia**. 6. ed. São Paulo: Moderna, 2016.
CHAUI, Marilena. **Iniciação à filosofia**. 2. ed. São Paulo: Ática, 2014.
GALLO, Silvio. **Filosofia: experiência do pensamento**. 2. ed. São Paulo: Editora Scipione, 2017.

Bibliografia complementar

ALMEIDA, Aires. **A arte de Pensar**. Vol. 1 Lisboa: Platano Editora, 2007.
BAGGINI, Julian. **O porco Filósofo: 100 experiências de pensamento para a vida cotidiana**. Rio de Janeiro: Editora Dumarã, 2006.
LAW, Stephen. **Os arquivos filosóficos**. São Paulo: Martins Fontes, 2003.
SAVATER, Fernando. **As perguntas da vida**. São Paulo: Martins Fontes, 2001.
WARBURTON, Nigel. **Uma breve história da Filosofia**. Porto Alegre: L&PM, 2012.