



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Projetos e Desenvolvimento de Interface	
Vigência: a partir de 2015/1	Período letivo: 4º ano
Carga horária total: 90h	Código: SPR_INF.460
Ementa: Estudo e utilização de princípios básicos da interação homem-computador, de conceitos teóricos, dos modelos e de técnicas de modelagem, do design e da avaliação de interfaces para web.	

Conteúdos

UNIDADE I – Interfaces Gráficas

- 1.1 Componentes de Interface Gráfica (jQueryUI, jQuery Mobile)
- 1.2 Construção de Aplicações Gráficas

UNIDADE II – Introdução ao Design

- 2.1 Princípios básicos
- 2.2 Proporção e simetria
- 2.3 Teoria das cores
- 2.4 Consistência, simplicidade e legibilidade

UNIDADE III – Projeto de Aplicações Web

- 3.1 Características desejáveis
- 3.2 Tecnologias existentes

UNIDADE IV – Interatividade, Usabilidade e Acessibilidade

- 4.1 Interatividade e feedback ao usuário
- 4.2 Usabilidade
- 4.3 Acessibilidade

UNIDADE V – Gerenciadores de Conteúdo (CMS)

- 5.1 Introdução ao CMS
- 5.2 Introdução e prática com Joomla e WordPress
- 5.3 Construindo sites com Joomla e WordPress

Bibliografia básica

- DIAS, Cláudia. **Usabilidade na Web** – Criando Sites mais Acessíveis. Rio de Janeiro: Alta Books, 2006.
- PEREIRA, Daniel Marcos Cunha. **Programando em WordPress** - Um guia para o desenvolvimento de funções e plugins. São Paulo: Novatec, 2015.
- SILVA, Mauricio Samy. **jQuery** – A Biblioteca do Programador JavaScript – São Paulo: Novatec, 2008.

Bibliografia complementar

- DAMASCENO, Antonielle. **Webdesign: Teoria & Prática**. Florianópolis: Visual Books, 2003.



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

OLIVEIRA NETTO, Alvim Antônio de. **IHC interação humano computador: modelagem e gerência de interfaces com o usuário: sistemas de informações.** Florianópolis: Visual Books, 2004.

PREECE, Jennifer. **Design de Interação: Além da Interação Homem-Computador.** São Paulo: Bookman, 2005.

TOLLET, John. **Web Design para não Designers.** Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2001.

WILLIAMNS, Robin. **Design para quem não é designer.** São Paulo: Callis Editora, 1995.