



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Programação Visual	
Vigência: a partir de 2017/1	Período letivo: 2º ano
Carga horária total: 60h	Código: SS_EVE.28
Ementa: Introdução às noções em design. Estudo das ferramentas para elaboração de arte e design.	

Conteúdos

UNIDADE I – Noções de Design

- 1.1 Elementos da comunicação visual
 - 1.1.1 Ponto
 - 1.1.2 Linha
 - 1.1.3 Forma
 - 1.1.4 Tom
 - 1.1.5 Cor
 - 1.1.6 Textura
 - 1.1.7 Contraste
- 1.2 Princípios e técnicas básicas
- 1.3 Técnicas visuais

UNIDADE II – Softwares para Produção Gráfica

- 2.1 Corel Draw
- 2.2 Fotoshop

UNIDADE III – Material Impresso

- 3.1 Folder
- 3.2 Flyer
- 3.3 Cartaz – Elaboração de cartazes para eventos do IFSul Sapucaia
- 3.4 Revista
- 3.5 Catálogo
- 3.6 Banner
- 3.7 Anúncio

Bibliografia básica

ARNHEIM, Rudolf. **Arte e percepção visual:** uma psicologia da visão criadora – nova versão. São Paulo: Cengage Learning, 2008.
BAER, Lorenzo. **Produção gráfica.** São Paulo: SENAC, 2002.
RIBEIRO, Milton. **Planejamento Visual Gráfico.** 3. ed. Brasília: Linha Editora, 1993.

Bibliografia complementar

AMBROSE, Gavin. **Fundamentos de design criativo.** Porto Alegre, RS: Bookman, 2009.



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

COLLARO, Antonio C. **Projeto gráfico, teoria e prática de diagramação**. São Paulo: Summus, 1996.

GARCIA NETO, David. **Linguagem visual e produção sígnica na obra surrealista de René Magritte**. Dissertação (Mestrado) - Universidade Presbiteriana Mackenzie, São Paulo: 2005. 193 f.

GUIMARÃES, Luciano. **A cor como informação: a construção biofísica, linguística e cultural da simbologia das cores**. 3. ed. São Paulo, SP: Annablume, 2000.

ROCHA, C. de; NOGUEIRA, M. M. **Panorama das artes gráficas**. Lisboa: Plátano, 1999.