



Serviço Público Federal  
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense  
Pró-Reitoria de Ensino

<b>DISCIPLINA:</b> Tecnologia, Sociedade e Sustentabilidade	
<b>Vigência:</b> a partir de 2016/1	<b>Período letivo:</b> 5º semestre
<b>Carga horária total:</b> 30h	<b>Código:</b> 22ADS51
<b>Ementa:</b> Estudo da evolução, do uso e dos impactos da tecnologia da informação na sociedade moderna: suas influências sobre as relações de trabalho, econômicas, culturais e políticas. Estudo sobre definição de ética profissional, responsabilidade profissional, privacidade e segurança. Análise da evolução, do uso e dos impactos do Software livre. Comparação entre software livre e software proprietário.	

## Conteúdos

### UNIDADE I - Tecnologia da Informação na Sociedade Moderna

- 1.1 Histórico e evolução das tecnologias da informação
- 1.2 Impacto da tecnologia na sociedade moderna
- 1.3 Tecnologia, legislação e educação
- 1.4 Exclusão e inclusão digital

### UNIDADE II - Ética Profissional

- 2.1 O que é ética
- 2.2 Ética em computação
- 2.3 O papel do profissional em informática
- 2.4 Responsabilidade profissional

### UNIDADE III – Tecnologia e Cultura

- 3.1 Conhecimento na cibercultura
- 3.2 Cultura livre
- 3.3 Ciência cidadã
- 3.4 Produção colaborativa
- 3.5 Interfaces visuais e simulação

### UNIDADE IV – Economia Digital e Software Livre

- 4.1 Propriedade Intelectual
- 4.2 Trabalho Imaterial
- 4.3 Software livre versus software proprietário
- 4.4 Evolução do software livre
- 4.5 Impactos do software livre na sociedade
- 4.6 O papel do software livre na inclusão digital

## Bibliografia básica

FURROW, Dwight; ROCHA, Maria Carolina dos Santos. **Conceitos** - Chave em Filosofia, Ética. Porto Alegre, RS: Artmed, 2007. 184 p.  
PALFREY, John G.; GASSER, Urs. **Nascidos na era digital**: entendendo a primeira geração dos nativos digitais. Porto Alegre, RS: Grupo A, 2011. 352 p.



Serviço Público Federal  
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense  
Pró-Reitoria de Ensino

SONZA, Andréa Poletto; et al. **Acessibilidade e tecnologia assistiva:** pensando a inclusão sociodigital de PNEs. Bento Gonçalves, RS: MEC, SETEC, 2013. 367 p.

TAURION, Cezar. **Software livre:** potencialidades e modelos de negócio. Rio de Janeiro: Brasport, 2004. 260 p.

### **Bibliografia complementar**

BORGES, Regina Maria Rabello; IMHOFF, Ana Lúcia; BARCELLOS, Guy Barros (Org.). **Educação e cultura científica e tecnológica:** centros e museus de ciências no Brasil. Porto Alegre, RS: EDIPUCRS, 2012. 361 p.

DIAS, Reinaldo. **Gestão ambiental:** responsabilidade social e sustentabilidade. São Paulo, SP: Atlas, 2011. 220 p.

MONICA Fantin e PIER Cesare Rivoltella. **Cultura digital e escola:** Pesquisa e formação de professores. Campinas, SP: Papyrus, 2012. 366 p. ISBN 9788530810184.

TAURION, Cezar. **Software livre:** potencialidades e modelos de negócio. Rio de Janeiro: Brasport, 2004. 260 p.

ZUFFO, João Antônio. **A Sociedade e a Economia no Novo Milênio:** os empregos e as empresas no turbulento alvorecer do século XXI - Livro 1: a tecnologia e a infossociedade. Barueri, SP: Editora Manole, 2003. 338 p.