

### Serviço Público Federal Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Informática	
Vigência: a partir de 2018/2	Período letivo: 1º semestre
Carga horária total: 30 h	Código: BGS.A8

**Ementa:** Aplicação dos conceitos básicos de processamento de dados. Caracterização do *hardware* voltado à agronomia. Fundamentação sobre software e aplicativos. Criação e edição de textos acadêmicos. Utilização de planilhas eletrônicas e programas para gerar apresentações. Desenvolvimento da lógica e programação de dispositivos orientados à automatização de atividades agropecuárias.

#### Conteúdos

UNIDADE I – Conceitos Básicos de Informática

- 1.1 Introdução à informática/computação
- 1.2 História da computação

UNIDADE II - Hardware

- 2.1 Esquema geral de um computador
- 2.2 Prototipagem com Arduíno na agropecuária

UNIDADE III - Software

- 3.1 Sistema operacional
- 3.2 Programas aplicativos de suporte ao agronegócio
- 3.3 APPs para dispositivos móveis voltados ao agronegócio

UNIDADE IV – Aplicações Gerais de Informática

- 4.1 Internet
- 4.2 Redes
- 4.3 Bancos de dados
- 4.4 Sistemas de informação

UNIDADE V – Internet

- 5.1 Conceitos
- 5.2 Utilização de browser e e-mail
- 5.3 Aplicativos e serviços em nuvem
- 5.4 Internet das coisas (Internet of Things) na agronomia

UNIDADE VI - Processamento de Textos

- 6.1 Conceitos
- 6.2 Processadores WYSIWYG (LibreOffice Writer, Microsoft Word, Google Docs)
  - 6.2.1 Formatação e estilos
  - 6.2.2 Cabeçalhos e rodapé
  - 6.2.3 Figuras e objetos
- 6.3 Introdução ao LaTeX
  - 6.3.1 Configuração do compilador e do documento
  - 6.3.2 Figuras e tabelas



### Serviço Público Federal Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense Pró-Reitoria de Ensino

6.3.3 Índices e listagens

6.3.4 Fórmulas matemáticas

6.3.5 Citações e referências bibliográficas

6.3.6 Editores em nuvem (WriteLatex, ShareLatex)

## Bibliografia básica

ALVES, W.P. Informática Fundamental – Introdução ao Processamento de dados. 1. ed. São Paulo: Editora Érica, 2010.

MONK, Simon. **Programação com Arduino:** começando com *sketches*. 1. ed. Porto Alegre: Bookman, 2013.

MORIMOTO, C. Hardware II: o Guia Definitivo. 1.ed. Porto Alegre: Sulina, 2010.

# Bibliografia complementar

MANZANO, M. **Estudo Dirigido de Informática Básica**. 7. ed. São Paulo: Érica, 2007.

NORTON, P. Introdução à Informática. 1.ed. São Paulo: Pearson, 2011.

PATTERSON, D. **Arquitetura de Computadores:** uma abordagem quantitativa. 5.ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2014.

STALLINGS, W. **Arquitetura e organização de computadores:** projeto para o desempenho. 8. ed. São Paulo: Prentice-Hall, 2010.

TANENBAUM, A. **Organização Estruturada de Computadores**. 6. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2013.