



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Programação para Dispositivos Móveis	
Vigência: a partir de 2019/1	Período letivo: 5º semestre
Carga horária total: 75h	Código: CSTSI.056
Ementa: Estudo dos conceitos de programação móvel. Reconhecimento das características do ambiente integrado de desenvolvimento de aplicações para dispositivos móveis. Identificação de componentes de interface. Desenvolvimento de aplicações utilizando linguagem de programação.	

Conteúdos

UNIDADE I – Estudo dos Conceitos de Programação Móvel

- 1.1 Tecnologias para o desenvolvimento de aplicativos
- 1.2 Arquitetura do sistema operacional hospedeiro

UNIDADE II – Reconhecimento das Características do Ambiente Integrado de Desenvolvimento de Aplicações para Dispositivos Móveis

- 2.1 Características do ambiente de desenvolvimento
- 2.2 Estruturas do projeto
- 2.3 Arquitetura do software

UNIDADE III – Identificação de Componentes de Interface

- 3.1 Componentes da interface gráfica
- 3.2 Mecanismos de tratamento de eventos

UNIDADE IV – Desenvolvimento de Aplicações Utilizando Linguagem de Programação

- 4.1 Blocos básicos de construção de aplicativos
- 4.2 Troca de mensagens entre blocos
- 4.3 Persistência de dados
- 4.4 Integração com a web
- 4.5 Estudo de caso

Bibliografia básica

LECHETA, Ricardo R. **Google android:** aprenda a criar aplicações para dispositivos móveis com o android SDK. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2010.
LECHETA, Ricardo R. **Web service RESTful:** aprenda a criar web service RESTfull em Java na nuvem do Google. São Paulo: Novatec, 2015.
DEITEL, Paul; DEITEL Harvey. **Java:** como programar. 8. ed. Rio de Janeiro: Pearson, 2010.

Bibliografia complementar

LECHETA, Ricardo R. **Google android para tablets:** aprenda a desenvolver aplicações para o android - de smartphones a tablets. São Paulo: Novatec, 2012.
DARWIN, Ian F. **Android cookbook.** São Paulo: Novatec, 2012.
PEREIRA, Lúcio Camilo Oliva; SILVA, Michel Lourenço da (Aut.). **Android para desenvolvedores.** 2. ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2012.



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

PINHEIRO, Francisco A. C. **Fundamentos de computação e orientação a objetos usando JAVA.** Rio de Janeiro: Ltc, 2006.

SANTOS, Rafael. **Introdução a programação orientada a objetos usando Java.** Rio de Janeiro: Campus, 2003.