



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Informática	
Vigência: a partir de 2019/1	Período letivo: 1º ano
Carga horária total: 60h	Código: LJ_ADM.53
Ementa: Introdução à informática: sistemas operacionais; editor de texto; programas para preparação de apresentações; planilhas financeiras e internet. Desenvolvimento de exercícios destinados à elaboração de trabalhos acadêmicos. Busca da compreensão de conceitos básicos e métodos para construção de algoritmos. Implementação de algoritmos por meio de linguagens de programação e técnicas de estruturação de programas.	

Conteúdos

UNIDADE I – Introdução à Informática

- 1.1 Hardware e software
- 1.2 Arquitetura de computadores
- 1.3 Sistemas operacionais
- 1.4 Funcionalidades do Windows
- 1.5 Fundamentos da Internet

UNIDADE II – Ferramentas de Escritório

- 2.1 Ferramentas de escritório em nuvens
- 2.2 Trabalho colaborativo em ferramentas de escritório em nuvem
- 2.3 Editor de texto
- 2.4 Formatação de trabalhos acadêmicos nas normas da ABNT
- 2.5 Ferramenta de apresentação
- 2.6 Diretivas de como preparar uma boa apresentação
- 2.7 Planilha eletrônica

UNIDADE III – Conceitos Básicos de Algoritmos

- 3.1 Introdução a algoritmos
 - 3.1.1 Conceitos básicos
 - 3.1.2 Estruturas de algoritmos (português estruturado e fluxograma)
 - 3.1.2 Conceito de variáveis
 - 3.1.3 Operadores, expressão e atribuição
 - 3.1.4 Estrutura de um algoritmo
 - 3.1.5 Representação
- 3.2 Estruturas dos Algoritmos
 - 3.2.1 Algoritmos sequenciais
 - 3.2.2 Algoritmos de seleção
 - 3.2.3 Algoritmos de repetição
 - 3.2.4 Vetores
 - 3.2.5 Funções

Bibliografia básica



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

ARAÚJO, E. C. **Algoritmos** - Fundamento e Prática. São Paulo: Visual Books, 2007.

ARLE, M.I.; BERTOLA, D. **Guia prático de informática**. São Paulo: Cronus, 2008.

MEDINA, M.; FERTIG, C. **Algoritmos e programação: teoria e prática**. São Paulo: Novatec, 2006.

Bibliografia complementar

AGUILAR, L. J. **Fundamentos de Programação**. 3. ed. São Paulo: Mc Graw Hill, 2008.

FORBELLONE, A. L. V. **Lógica de Programação – A construção de algoritmos e estrutura de dados**. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2007.

ROCHA, E. **Raciocínio Lógico**. São Paulo: Elsevier, 2006.

GUIMARÃES, A. M. **Algoritmos e Estruturas de Dados**. Rio de Janeiro: LTC, 1985.

MANZANO, J. A.; OLIVEIRA, J. F. **Algoritmos** - Lógica para Desenvolvimento de Programação de Computadores. 23. ed. São Paulo: Érica, 2010.

PAULA, E. A. **Lógica de Programação – Aprendendo a Programar**. São Paulo: Viena, 2007.