



DISCIPLINA: Programação Visual	
Vigência: a partir de 2018/1	Período letivo: 3º ano
Carga horária total: 60 h	Código: JG_INF.39
Ementa: Introdução à programação visual. Aplicação de componentes de interfaces à programação visual. Desenvolvimento de aplicações utilizando múltiplas interfaces gráficas. Elaboração de soluções de integração da interface gráfica com banco de dados.	

Conteúdos

UNIDADE I – Introdução à Programação Visual

- 1.1 Conceitos básicos
- 1.2 Janelas
- 1.3 Gerenciamento de layouts
- 1.4 Componentes básicos de formulário
- 1.5 Tratamento de eventos
- 1.6 Ambiente de programação visual

UNIDADE II – Componentes de Interface

- 2.1 Rótulos
- 2.2 Botões
- 2.3 Caixas e áreas de texto
- 2.4 Caixa de combinação
- 2.5 Caixa de seleção
- 2.6 Botões de rádio
- 2.7 Menus
- 2.8 Barras de Ferramentas
- 2.9 Listas
- 2.10 Grades
- 2.11 Seletores de cor e arquivos
- 2.12 Ícones e imagens
- 2.13 Eventos temporizados

UNIDADE III –Múltiplas Interfaces Gráficas

- 3.1 Caixas de diálogo
- 3.2 Painéis com guias
- 3.3 Comunicação entre janelas

UNIDADE IV – Acesso ao Banco de Dados

- 4.1 Acesso ao banco de dados
- 4.2 Integração entre a interface gráfica e os dados
- 4.3 Manipulação de dados (adicionar, editar, remover e listar registros do banco de dados)



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

Bibliografia básica

DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J. **Java: como programar**. 8. ed. São Paulo: Prentice-Hall, 2010.

MECENAS, I. **Java 6 – Fundamentos, Swing, Bluej e Jdbc**. 1 ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2008.

SILVA, I. J. de M. **Java 2 - Fundamentos, Swing e Jdbc**. 2. ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2005.

Bibliografia complementar

CORNELL, G.; HORSTMANN, C. S. **Core Java – Fundamentos**. Vol. 1. 8. ed. São Paulo: Pearson Education, 2010.

COSTA Jr., R. A. da; MANZANO, J. A. N. G. **Java 7: Programação De Computadores - Guia Prático de Introdução, Orientação e Desenvolvimento**. São Paulo: Erica, 2011.

FURGERI, Sergio. **Java 6: Ensino Didático - Desenvolvendo e Implementando Aplicações**. São Paulo: Erica, 2008.

SIERRA, K. **Use a Cabeça! Java**. Rio de Janeiro: Alta Books, 2005.

SILVEIRA, P.; TURINI, R. **Java 8 Prático: Lambdas, Streams e os novos recursos da linguagem**. São Paulo: Casa do Código, 2014.