



Serviço Público Federal  
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense  
Pró-Reitoria de Ensino

<b>DISCIPLINA:</b> Construção de Sites Web II	
<b>Vigência:</b> a partir de 2019/1	<b>Período letivo:</b> 3º semestre
<b>Carga horária total:</b> 60h	<b>Código:</b> BG.DE.202
<b>Ementa:</b> Definição e conceitos de linguagem de script; Definição, tipo e escopo de variáveis; Manipulação de elementos HTML através de linguagem de script; Sinaxe Básica; Eventos; Formulários; Mensagens de erro; Caixas de mensagem.	

## Conteúdos

### UNIDADE I - Fundamentos da Linguagem de Script

- 1.1 Conceitos
- 1.2 Entrada e saída de dados através de caixa de mensagem
- 1.3 Declaração de variáveis e conversão de tipos
- 1.4 Definição e chamada de funções

### UNIDADE II - Manipulação de Elementos HTML

- 2.1 Acesso a elementos HTML através de linguagem de script
- 2.2 Trabalhando com Eventos
- 2.3 Manipulação de formulários

### UNIDADE III - Exploração dos Conceitos de Programação

- 3.1 Utilização de estrutura de seleção e repetição
- 3.2 Escopo de variáveis
- 3.3 Criação de programas de computador com procedimentos e funções
- 3.4 Definição e manipulação de arrays

## Bibliografia básica

STEFANOV, S. **Padrões JavaScript**. São Paulo, SP: Novatec, 2010.  
SILVA, M. **JavaScript: guia do programador**. São Paulo, SP: Novatec, 2010.  
ASCENCIO, A.; APARECIDA, E. **Desenvolvendo jogos mobile com HTML5**. São Paulo, SP: Novatec, 2016.

## Bibliografia complementar

DUCKETT, J. **Introdução à programação web com HTML, XHTML e CSS**. 6. ed. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2010.  
SILVA, M. **HTML 5: a linguagem de marcação que revolucionou a web**. 1. ed. São Paulo, SP: Novatec, 2011.  
WATRALL, E.; SIARTO J. **Use a cabeça! Web Design**. Rio de Janeiro: Alta Book, 2009.  
LEMAY, L.; CADENHEAD, R. **Aprenda em 21 dias Java 2**. 4. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2005.  
HORSTMANN, C. S. **Conceitos de Computação com o Essencial de Java**. 3. ed. Porto Alegre: Artmed, 2005.