



<b>DISCIPLINA:</b> Desenvolvimento de Aplicações Web I	
<b>Vigência:</b> a partir de 2019/1	<b>Período letivo:</b> 5º semestre
<b>Carga horária total:</b> 90 h	<b>Código:</b> BG_DE.206
<b>Ementa:</b> Desenvolvimento de aplicações Web com interfaces gráficas usando conceitos de arquitetura de software com acesso a banco de dados. Estudo do processo de divisão do software em camadas. Caracterização do modelo de mapeamento objeto-relacional. Apresentação mecanismos de mapeamento objeto-relacional.	

## Conteúdos

### UNIDADE I – Arquitetura de Software em Camadas

- 1.1 A divisão do software em camadas
- 1.2 O modelo MVC

### UNIDADE II – Desenvolvimento de Interfaces Gráficas

- 2.1 Formulários
- 2.2 Troca de informações entre telas
- 2.3 Prototipação de Aplicação

### UNIDADE III – Acesso a Banco de Dados

- 2.1 Conexão com banco de dados
- 2.3 Mapeamento Objeto-relacional
- 2.2 Manipulação de banco de dados através de aplicações

## Bibliografia básica

- FLANAGAN, D. **JavaScript: o guia definitivo**. 6. ed. Porto Alegre: Bookman, 2013.
- POWERS, S. ULBRICH, H. C. **Aprendendo Node: usando JavaScript no servidor**. São Paulo: Novatec, 2017.
- ZAKAS, N. C.; PEREIRA, P.; KINOSHITA, L. A. **Princípios de Orientação a Objetos em JavaScript**. São Paulo: Novatec, 2014.

## Bibliografia complementar

- GUEDES, G. T. A. **UML 2: uma abordagem prática**. São Paulo: Novatec Editora, 2009.
- MEYER, J. **O guia essencial do HTML 5: usando jogo para aprender HTML 5 e JavaScript**. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2011.
- SILVA, M. S. **JavaScript: guia do programador**. São Paulo: Novatec, 2010.
- STANLEY, S. **Algoritmos o Guia Essencial**. São Paulo: Alta Books, 2009.
- STARK, J. **Construindo aplicativos Android com HTML, CSS e JavaScript**. São Paulo: Novatec, 2012.