



Serviço Público Federal  
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense  
Pró-Reitoria de Ensino

|  |                                    |
|--|------------------------------------|
| <b>DISCIPLINA: Testes de Aplicações</b>  |                                    |
| <b>Vigência:</b> a partir de 2019/1  | <b>Período Letivo:</b> 4º semestre |
| <b>Carga horária total:</b> 60h  | <b>Código:</b> SL.TDS.26           |
| <b>Ementa:</b> Estudo de estratégias de teste de software. Estudo de conceitos e estratégias de testes em aplicativos convencionais, aplicações orientadas a objeto e aplicações para WEB. Estudo de tipos de testes e métodos em aplicativos convencionais, aplicações orientadas a objeto e aplicações para WEB. |                                    |

## Conteúdos

### Unidade 1 - Estratégias de Teste de Software

- 1.1 Abordagem de Teste de Software
- 1.2 Problemas
- 1.3 Estratégias de Teste para Software Convencional
- 1.4 Estratégias de Teste para Software Orientado a Objeto
- 1.5 Estratégias de Teste para WebApps
- 1.6 Teste de Validação
- 1.7 Teste de Sistema
- 1.8 Depuração

### Unidade 2 - Testes em aplicativos convencionais

- 2.1 Fundamentos do Teste de Software
- 2.2 Visão interna e Externa do Teste
- 2.3 Teste Caixa Branca
- 2.4 Teste do Caminho Básico
- 2.5 Teste de Estrutura de Controle
- 2.6 Teste Caixa Preta
- 2.7 Teste Baseado em Modelos
- 2.8 Teste para Ambientes, Arquiteturas e Aplicações Especializadas

### Unidade 3 - Testes em aplicações orientadas a objeto

- 3.1 Testando Modelos de Análise Orientada a Objeto (OOA) e Projeto Orientado a Objeto (OOD)
- 3.2 Estratégias de Teste Orientado a Objeto
- 3.3 Métodos de Teste Orientado a Objeto
- 3.4 Métodos de Teste Aplicáveis no Nível Classe
- 3.5 Projeto de Caso de Teste Interclasse



Serviço Público Federal  
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense  
Pró-Reitoria de Ensino

#### **Unidade 4 - Testes em aplicações para WEB**

- 4.1 Conceitos de Teste para WebApps
- 4.2 Teste de conteúdo
- 4.3 Teste da Interface do Usuário
- 4.4 Teste no Nível de Componente
- 4.5 Teste de Navegação
- 4.6 Teste de Configuração
- 4.7 Teste de Segurança
- 4.8 Teste de Desempenho

#### **Bibliografia Básica**

PFLEEGER, Shari Lawrence. **Engenharia de software: teoria e prática**. 2.ed. Prentice Hall, 2007.  
PRESSMAN, Roger S. **Engenharia de software: uma abordagem profissional**. 7. ed. Porto Alegre, RS: AMGH, 2011.  
SOMMERVILLE, Ian. **Engenharia de Software**. 9. ed. São Paulo, SP: Pearson, 2011.

#### **Bibliografia Complementar**

WAZLAWICK, R. S. **Engenharia de Software: conceitos e práticas**. Rio de Janeiro: Elsevier, 2013.  
TSUI, F.; KARAM, O. **Fundamentos de Engenharia de Software**. São Paulo: LTC, 2013.  
INTHURN, C., **Qualidade & Teste de Software**. Visual Books, 2001.  
DENNIS, Alan; WIXOM Barbara Haley; ROTH Roberta M. **Análise e Projeto de Sistemas**. 5 edição, LTC editora, 2014.  
FERNANDES, Daniel BATISTA. **Análise de Sistemas - 10 Habilidades Fundamentais**. Ciência Moderna, 2015.