



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Programação Web I	
Vigência: a partir de 2019/1	Período Letivo: 4º semestre
Carga horária total: 60h	Código: SL.TDS.21
Ementa: Estudo de documento de marcação de páginas, <i>tags</i> de formatação, de inclusão de objetos e de ligação (<i>hyperlinks</i>). Práticas de construção de formulários estáticos e dinâmicos. Estudo de inclusão e estilização de imagens. Estudo de estilização de linguagem de marcação com folhas de estilo. Estudo de linguagem de programação e tecnologias <i>client-side</i> . Manipulação dinâmica de conteúdo e estrutura de documentos através do modelo de objetos de documentos. Estudo interação com o usuário e tratamento de eventos. Estudo de bibliotecas de linguagens de <i>script</i> ;	

Conteúdos

UNIDADE I - Linguagens de Marcação

- 1.1 Definições e conceitos
- 1.2 Definições e sintaxe geral da marcação
- 1.3 Elementos e atributos
- 1.4 Estrutura e estilização

UNIDADE II - Folhas de Estilo

- 2.1 Definições e conceitos
- 2.2 Modelo CSS
- 2.3 Seletores
- 2.4 Estilização de textos
- 2.5 Cores e background
- 2.6 Cabeçalhos e links
- 2.7 Listas
- 2.8 Formulários
- 2.9 Tabelas web standards
- 2.10 Posicionamento
- 2.11 Layout

UNIDADE III – Introdução à Linguagem de Acesso Direto

- 3.1 Sintaxe e estrutura
- 3.2 Criação de scripts
- 3.3 Tipos de dados e operadores
- 3.4 Arrays
- 3.5 Estruturas de Decisão e Repetição



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

3.6 Funções e Objetos

UNIDADE IV – Manipulação de Objetos DOM HTML

4.1 HTML e JavaScript

4.2 Acessando o documento via DOM

UNIDADE V – Biblioteca jQuery

5.1 Introdução e sintaxe

5.2 Manipulação de HTML e CSS

5.3 Implementação de plug-ins

5.4 Plug-ins jQuery

Bibliografia Básica

SILVA, Maurício Samy. **JavaScript: guia do programador**. São Paulo, SP: Novatec, 2010.

_____. **HTML 5: a linguagem de marcação que revolucionou a web**. 1. ed. São Paulo, SP: Novatec, 2011.

_____. **Jquery: a biblioteca do programador JavaScript**. 2. ed. São Paulo, SP: Novatec, 2010.

Bibliografia Complementar

MEYER, Jeanine. **O guia essencial do HTML 5 : usando jogo para aprender HTML5 e JavaScript**. Rio de Janeiro, RJ: Ciência Moderna, 2011.

LAWSON, Bruce; SHARP, Remy. **Introdução ao HTML 5**. 1. ed. Rio de Janeiro, RJ: Alta Books, 2011.

ZAKAS, Nicholas C. **JavaScript de alto desempenho**. 2010. São Paulo: O'Reilly, 2010.

STEFANOV, Stoyan. **Padrões JavaScript**. São Paulo, SP: O'Reilly, 2010.

ZEMEL, Tércio. **Web design responsivo: páginas adaptáveis**. São Paulo, SP: Casa do Código, 2018.