



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Engenharia de Software	
Vigência: a partir de 2019/1	Período Letivo: 5º semestre
Carga horária total: 60h	Código: SL.TDS.31
Ementa: Introdução à Engenharia de Software: conceitos e definições. Processos de Desenvolvimento de Software. Arquitetura de Software. Padrões de Projeto. Tópicos Avançados em Engenharia de Software.	

Conteúdos

Unidade 1 - Introdução à Engenharia de Software

- 1.1 Natureza do Software
- 1.2 Engenharia de Software
- 1.3 Processos de Software
- 1.4 A Prática da Engenharia de Software

Unidade 2 - Processo de Desenvolvimento de Software

- 2.1 Modelos de Ciclo de Vida
- 2.2 Processos Tradicionais
- 2.3 Desenvolvimento Ágil

Unidade 3 - Arquitetura de Software

- 3.1 Arquitetura de Software
- 3.2 Estilos de Arquitetura
- 3.3 Mapeamento de Arquitetura

Unidade 4 – Padrões de Projeto

- 4.1 Padrões de Projeto
- 4.2 Projeto de Software baseado em padrões

Bibliografia Básica

PRESSMAN, Roger S. **Engenharia de software:** uma abordagem profissional. 7.ed. Porto Alegre, RS: AMGH, 2011.

SOMMERVILLE, Ian. **Engenharia de Software.** 9.ed. São Paulo, SP: Pearson, 2011.

PFLEEGER, Shari Lawrence. **Engenharia de software:** teoria e prática. 2.ed. Prentice Hall, 2007

Bibliografia Complementar



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

BEZERRA, Eduardo. **Princípios de análise e projeto de sistemas com UML**.
2.ed. rev. e atual. Rio de Janeiro, RJ: Elsevier, 2007.

PHAM, Andrew; PHAM, Phuong-Van. **Scrum em ação**: gerenciamento e
desenvolvimento ágil de projetos de software. Rio de Janeiro, RJ: Novatec,
2011

GUEDES, Gilleanes T. A. **UML 2**: uma abordagem prática. 2.ed. São Paulo,
SP: Novatec, 2011

TELES, Vinícius Manhães. **Extreme Programming**: aprenda como encantar
seus usuários desenvolvendo software com agilidade e alta qualidade. São
Paulo, SP: Novatec, c2004

COHN, Mike. **Desenvolvimento de software com scrum**: aplicando métodos
ágeis com sucesso. Porto Alegre, RS: Bookman, 2011.