



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Programação III	
Vigência: a partir de 2020/1	Período letivo: 6º Semestre
Carga horária total: 75h	Código: LC0613
Ementa: Estudo do paradigma de orientação a objetos e compreensão de seus conceitos e fundamentos por meio do desenvolvimento de aplicações utilizando uma linguagem de programação.	

Conteúdos

UNIDADE I – Introdução aos conceitos básicos de orientação a objetos

- 1.1 Criação de classes
- 1.2 Instanciação de objetos
- 1.3 Definição de construtores
- 1.4 Implementação de métodos

UNIDADE II – Estudo do paradigma da programação orientada a objetos

- 2.1 Encapsulamento
- 2.2 Herança simples e múltipla
- 2.3 Polimorfismo
- 2.4 Classes abstratas
- 2.5 Interfaces
- 2.6 Agregação e composição

UNIDADE III – Desenvolvimento de aplicações e sistemas orientado a objetos

- 3.1 Tratamento de exceções
- 3.2 Conexão com banco de dados
- 3.3 Interpretação de diagramas UML
- 3.4 Padrões de projeto

Bibliografia básica

DALL'OGGIO, Pablo. **PHP:** programando com orientação a objetos. 2.ed. São Paulo: Novatec, 2009.

DEITEL, Paul J.; DEITEL, Harvey M. **Java:** como programar. 8.ed. São Paulo: Pearson, 2010.

FLANAGAN, David. **JavaScript:** o guia definitivo. 6.ed. Porto Alegre, RS: Bookman, 2013.

Bibliografia complementar

GUEDES, Gilleanes T. A. **UML 2:** uma abordagem prática. 2.ed. São Paulo: Novatec, 2011.

LUCKOW, Décio Heinzemann; MELO, Alexandre Altair de. **Programação Java para a Web.** São Paulo: Novatec, 2010.



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

SANTOS, Rafael. **Introdução à programação orientada a objetos usando Java**. Rio de Janeiro: Campus, 2003.

SILVA, Maurício Samy. **JavaScript: guia do programador**. São Paulo, SP: Novatec, 2010.

SOARES, Wallace. **PHP 5: conceitos, programação e integração com banco de dados**. 7.ed. São Paulo: Érica, 2013.