



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Desenvolvimento para Dispositivos Móveis I	
Vigência: a partir de 2019/1	Período letivo: 6º semestre
Carga horária total: 60 h	Código: BG_DE.131
Ementa: Estudo de tecnologias emergentes na área de desenvolvimento de sistemas de informação para dispositivos móveis e principais ambientes de desenvolvimento para dispositivos móveis. Desenvolvimento de aplicações com interface gráfica visual e acesso a banco de dados.	

Conteúdos

UNIDADE I – Introdução ao Desenvolvimento Móvel

- 1.1. Definição de dispositivos móveis
- 1.2. Visão geral dos Sistemas Operacionais para dispositivos móveis

UNIDADE II – Ambiente de Desenvolvimento

- 2.1 Conceitos Básicos
- 2.2 Estrutura dos projetos
- 2.3 Emuladores, simulação e execução de aplicativos.
- 2.4 Linguagem de desenvolvimento

UNIDADE III – Interface Gráfica (View)

- 3.1 Modelagem e criação de Layout
- 3.2 Componentes Visuais básicos de Interação com usuário
- 3.3 Mensagens ao usuário

UNIDADE IV – Banco de Dados

- 4.1 Introdução a banco de dados para dispositivos móveis
- 4.2 CRUD com banco de dados

Bibliografia básica

ESCUDELARIO, Bruna; PINHO, Diego (ed.). **React Native: desenvolvimento de aplicativos mobile com react**. São Paulo: Casa do Código, 2020. 185 p.
LECHETA, Ricardo R. **Google Android**. 5a ed. São Paulo: Novatec, 2015.
FONSECA, Nuno et al. **Desenvolvimento em IOS: iPhone, iPad e iPod Touch**. 2. ed. Lisboa-pt: Fca, 2012.



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

Bibliografia complementar

LECHETA, Ricardo Rodrigues. **Android Essencial com Kotlin**. São Paulo: Novatec, 2018. 536 p.

LECHETA, Ricardo R. **Google Android para tablets: aprenda a desenvolver aplicações Android dps Smartphones aos tablets**. São Paulo Novatec, 2012.

MONEIRO, J.B. **Google Android: crie aplicações para celulares e tablets**. São Paulo: Casa do Código, 2012

NOVICK, Vladimir. **React Native - Building Mobile Apps with JavaScript: Build real-world iOS and Android native apps with JavaScript**. Birmingham: Packt Publishing, 2017. 434 p.

ZAMMETTI, Frank. **Practical React Native: Build Two Full Projects and One Full Game using React Native**. Pottstown: Apress, 2018.



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

Cópia de documento digital impresso por Deomar Neto (2147078) em 30/11/2021 14:26.

Documento Digitalizado Público

Desenvolvimento para Dispositivos Móveis I

Assunto: Desenvolvimento para Dispositivos Móveis I

Assinado por: Alissandra Hampel

Tipo do Documento: Documento

Situação: Finalizado

Nível de Acesso: Público

Tipo do Conferência: Cópia Simples

Documento assinado eletronicamente por:

- **Alissandra Hampel** CHEFE DE DEPARTAMENTO - CD4 - BG-DEPEX em 09/11/2021 19:48:14

Este documento foi armazenado no SUAP em 09/11/2021. Para comprovar sua integridade, faça a leitura do QRCode ao lado ou acesse <https://suap.ifsul.edu.br/verificar-documento-externo/> e forneça os dados abaixo:

Código Verificador: 283801

Código de Autenticação: a05b9c76b2





Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino