



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Desenvolvimento de Interfaces Gráficas	
Vigência: a partir de 2021/1	Período letivo: 1º semestre
Carga horária total: 30h	Código: SUP.2244
Ementa: Estudo do Método de Design de interface. Análise dos Contextos de Navegação e Modelo de Interface Abstrata. Utilização dos princípios de design de interfaces. Desenvolvimento das etapas de projetos web. Estudo da Ergonomia, Usabilidade e Análise de Métricas. Uso de ferramentas de edição/desenvolvimento de Imagens. Desenvolvimento de Wireframe e Produção de Conteúdo.	

Conteúdos:

UNIDADE I - Métodos de Design

- 1.1. Métodos de design
- 1.2. Contexto de Navegação
- 1.3. Modelo de Interface Abstrata – ADV (Abstract Data View)

UNIDADE II - Design de Interface

- 2.1. Princípios de design de interfaces
- 2.2. Etapas de desenvolvimento de projetos web

UNIDADE III - Ergonomia e Usabilidade

- 3.1. Ergonomia
- 3.2. Usabilidade
- 3.3. Análise de Métricas

UNIDADE IV - Desenvolvimento de Aplicações Práticas

- 4.1. Ferramenta de edição/desenvolvimento de imagens
- 4.2. Ferramentas de Wireframe e de experiência do usuário (UX) gerais
- 4.3. Produção de conteúdo

Bibliografia básica

SILVA, Maurício Samy. **Construindo sites com CSS e (X)HTML: sites controlados por folhas de estilo em cascata**. São Paulo: Novatec, 2008.

MEMÓRIA, Felipe. **Design para a internet - projetando a experiência perfeita**. Rio de Janeiro: Elsevier, 2005.

NIELSEN, Jakob. **Usabilidade na web**. Rio de Janeiro: Elsevier, 2007.



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-reitoria de Ensino

Bibliografia complementar

HOGAN, Brian P. **HTML 5 e CSS3: desenvolva hoje com o padrão de amanhã**. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2012.

WILLIAMS, Robin. **Web design para não-designers: um guia objetivo para você criar, projetar e publicar o seu site na web**. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2001.

GRANT, Will. **UX Design**. São Paulo: NovaTec, 2019. ISBN: 978-85-7522-776-3
CYBIS, Walter; HOLTZ, Adriana; e FAUST, Betiol Richard. **Ergonomia e Usabilidade**. 3ª Edição. São Paulo: NovaTec, 2015. ISBN: 978-85-7522-459-5.

ALVES, William Pereira. **Crie, anime e publique seu site utilizando Fireworks 8, Flash 8, Dreamweaver 8 para windows**. 3. ed. São Paulo, SP: Érica, 2010. 430 p. ISBN 9788536500997.