



Serviço Público Federal  
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense  
Pró-Reitoria de Ensino

<b>DISCIPLINA:</b> Interface Humano Computador	
<b>Vigência:</b> a partir de 2021/1	<b>Período letivo:</b> 3º semestre
<b>Carga horária total:</b> 30 h	<b>Código:</b> VA_ADS.0017
<b>Ementa:</b> Estudo sobre os conceitos e fatores que influenciam na interação humano-computador, relacionando os conceitos, métodos e técnicas envolvidos. Análise sobre a concepção de interfaces por meio da utilização de técnicas e métodos de análise de usabilidade.	

### Conteúdos

#### UNIDADE I – Introdução à interação humano-computador (IHC)

- 1.1 Princípios básicos da IHC
- 1.2 Definição de interface
- 1.3 Por que estudar interface
- 1.4 Quem são os usuários
- 1.5 A evolução das interfaces
- 1.6 Comunicabilidade
- 1.7 Estilos de interface
- 1.8 Princípios de design

#### UNIDADE II – Fundamentos teóricos em IHC

- 2.1 Conceitos iniciais
- 2.2 Psicologia da interação humano-computador
- 2.3 Processamento humano de informação
- 2.4 Mecanismos da percepção humana
- 2.5 Modelos mentais e de memória humana

#### UNIDADE III – Projeto e ergonomia de software

- 3.1 Conceitos de ergonomia de software
- 3.2 Recomendações ergonômicas no projeto de interfaces
- 3.3 Usabilidade
- 3.4 Acessibilidade
- 3.5 Projeto e design de interfaces

#### UNIDADE IV – Avaliação de interfaces

- 4.1 Testes de usabilidade
- 4.2 Testes de comunicabilidade
- 4.3 Testes de ergonomia
- 4.4 Prototipação

### Bibliografia básica

CYBIS, Walter; BETIOL, Adriana Holtz; FAUST, Richard (aut.). **Ergonomia e usabilidade:** conhecimentos, métodos e aplicações. 3. ed. São Paulo: Novatec, 2015.



Serviço Público Federal  
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense  
Pró-Reitoria de Ensino

JOHNSON, Steven; BORGES, Maria Luiza (trad.). **Cultura da interface**: como o computador transforma nossa maneira de criar e comunicar. Rio de Janeiro: Zahar, 2001.

PREECE, Jennifer; ROGERS, Yvonne; SHARP, Helen. **Design de interação**: além da interação homem-computador. 3. ed. Porto Alegre: Bookman, 2013.

### **Bibliografia complementar**

BARBOSA, Simone Diniz Junqueira; SILVA, Bruno Santana. **Interação Humano-Computador**. Rio De Janeiro: Campus / Elsevier, 2010.

NIELSEN, Jakob; BUDIU, Raluca. **Usabilidade Móvel**. São Paulo: Campus, 2013.

NIELSEN, Jakob; LORANGER, Hoa. **Usabilidade na web**: projetando websites com qualidade. Rio de Janeiro: Elsevier, 2007.

PRESSMAN, Roger; MAXIN, Bruce. **Engenharia de Software**: Uma Abordagem Profissional. 8. ed. Porto Alegre: AMGH, 2016.

SILVA, Maurício Samy. **Web design responsivo**. São Paulo, SP: Novatec, 2014.