



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e
Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Programação Estruturada	
Vigência: a partir de 2020/1	Período letivo: 2º semestre
Carga horária total: 60 h	Código: SUP.2079
Ementa: Conceitos básicos do paradigma de programação estruturado. Aplicação do paradigma estrutura utilizando a Linguagem de Programação C. Estudo das Funções e Passagem de parâmetros por valor. Escopo de variáveis locais e globais. Estudo de ponteiros e passagem de parâmetros por referência. Estudo de técnicas de alocação de memória (estática e dinâmica), recursividade e manipulação de arquivos.	

Conteúdos:

UNIDADE I - Conceitos do Paradigma de Programação Estruturada

- 1.1. Histórico
- 1.2. Aplicação do Paradigma da Programação Estruturada Utilizando a Linguagem C
- 1.3. Escopo de Variáveis
 - 1.3.1. Variáveis Globais
 - 1.3.2. Variáveis Locais

UNIDADE II - Funções e Procedimentos

- 2.1. Parâmetros e argumentos
- 2.2. Passagem de parâmetros por valor
- 2.3. Passagem de parâmetros por referência
- 2.4. Escopo de variáveis
- 2.5. Retorno de funções e comando return

UNIDADE III - Recursividade

- 3.1. Conceito de recursividade
- 3.2. Estudo de problemas tipicamente recursivos

UNIDADE IV - Ponteiros

- 4.1. Conceitos gerais
- 4.2. Declaração de ponteiros
- 4.3. Atribuição de valores a ponteiros
- 4.4. Ponteiros e vetores
- 4.5. Aritmética de ponteiros

UNIDADE V - String

- 5.1. Conceito de String



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e
Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-reitoria de Ensino

- 5.2. O caractere '\0'
- 5.3. Funções de manipulação de strings
- UNIDADE VI - Gerenciamento de memória
 - 6.1. Alocação estática vs alocação dinâmica de memória
 - 6.2. Alocando e liberando memória dinamicamente
 - 6.3. Utilizando variáveis alocadas dinamicamente
 - 6.4. Utilizando funções com alocação dinâmica
- UNIDADE VII - Manipulação de Arquivos
 - 7.1. Tipos de arquivos (binários e texto)
 - 7.2. Abrindo e fechando arquivos
 - 7.3. Funções para escrever e ler arquivos
 - 7.4. Outras funções de manipulação de arquivos

Bibliografia básica

MIZRAHI, Victorine Viviane. **Treinamento em linguagem C**. 2. ed. São Paulo, SP: Person Prentice Hall, 2008.

TENENBAUM, A. M.; LANGSAM Y.; AUGENSTEIN M. J. **Estruturas de Dados Usando C**. São Paulo: Editora Pearson Education, 1995.

FORBELLONE, A. L. V. e EBERSPACHER, H. F. **Lógica de Programação - a Construção de Algoritmos e Estruturas de Dados**. 3. ed. São Paulo: Editora Pearson Education, 2005.

Bibliografia complementar

SCHILDT, Herbert. **C Completo e Total**. 3. ed. São Paulo: Makron Books, 1997.

OLIVEIRA, U. **Programando em C, V.2 – A Biblioteca Padrão de C**. Rio de Janeiro: Editora Ciência Moderna, 2010.

BACKES, André. **Linguagem C: completa e descomplicada**. Elsevier Brasil, 2013.

DROZDEK, Adam. **Estrutura de dados e algoritmos em C++**. São Paulo: Editora Thomson Pioneira, 2002.

SANTOS, Clésio dos; AZEREDO, Paulo Alberto de; FURTADO, Antônio (Aut.). **Estruturas de dados**. Rio de Janeiro, RJ: Elsevier, 1983.