



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Programação para Dispositivos Móveis II (PDM II)	
Vigência: a partir de 2020/1	Período letivo: ELETIVA
Carga horária total: 45h	Código: SUP.1945
Ementa: Abordagem de Tópicos avançados de programação para dispositivos móveis. Construção de aplicações que se adaptem a diferentes tipos e tamanhos de tela (smartphones, tablets e TVs). Projeto de Sistemas baseados em comunicação entre aplicativo móvel e webservices.	

Conteúdos:

UNIDADE I – APLICAÇÕES ADAPTÁVEIS A DIFERENTES DISPOSITIVOS

- 1.1 Múltiplos layouts para a mesma janela
- 1.2 Elementos de layout responsivos

UNIDADE II – SISTEMAS BASEADOS EM COMUNICAÇÃO COM APLICATIVOS MÓVEIS

- 2.1 Acesso à Rede
- 2.2 Acesso à webservices
- 2.3 Uso de bancos de dados remotos a partir de webservices
- 2.4 Projeto de aplicações com acesso a rede

UNIDADE III – TÓPICOS AVANÇADOS

- 3.1 Animações
- 3.2 Processamento em segundo plano e Threads
- 3.3 Serviços de Sistema
- 3.4 Broadcast Receivers
- 3.5 Provedores de Conteúdo
- 3.6 Acesso a sensores
- 3.7 Acesso a localização
- 3.8 Suporte a múltiplos idiomas
- 3.9 Material Design
- 3.10 Novidades sobre no desenvolvimento de dispositivos móveis

Bibliografia básica

LECHETA, Ricardo R. **Google Android: aprenda a criar aplicações para dispositivos móveis com o Android SDK**. 5. ed. São Paulo: Novatec, 2016.

LECHETA, Ricardo R. **Google Android para Tablets. Aprenda a desenvolver aplicações para o Android**. São Paulo: Novatec, 2012.



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DEITEL, Paul; DEITEL, Harvey. **Java: como programar**. 8. ed. São Paulo: Pearson, 2010.

Bibliografia complementar

PEREIRA, Lúcio Camilo Oliva; SILVA, Michel Lourenço da. **Android para desenvolvedores**. 2. ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2012.

MEDNIEKS, Zigurd; et al. **Programando o Android**. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2012.

ABLESON, W. Frank; et al. **Android em ação**. 3. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012.

ASCENCIO, Ana Fernanda G.; CAMPOS, Edilene A. V. de. **Fundamentos da programação de computadores: algoritmos, pascal, C/C ++ e Java**. 2. ed. São Paulo: Pearson, 2007.

LECHETA, Ricardo R. **Android Essencial com Kotlin**. 1. ed. São Paulo: Novatec, 2017.

STEPHEN, Samuel; STEFAN, Bocutiu. **Programando com Kotlin**. 1. ed. São Paulo: Novatec, 2017.