



Serviço Público Federal  
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense  
Pró-Reitoria de Ensino

<b>DISCIPLINA:</b> Informática Básica	
<b>Vigência:</b> a partir de 2021/1	<b>Período letivo:</b> 1º semestre
<b>Carga horária total:</b> 30 h	<b>Código:</b> TEC.0100
<b>Ementa:</b> Estudo sobre a evolução histórica da computação, assim como noções em computação, informática e aplicações. Busca do conhecimento sobre os elementos de hardware e software e suas formas de interação. Estudo sobre noções de tratamento de arquivos e também aplicativos e ferramentas utilizados no uso pessoal e profissional.	

## Conteúdos

### UNIDADE I – Hardware

- 1.1 Principais componentes de um computador

### UNIDADE II – Sistema operacional

- 2.1 O sistema operacional
- 2.2 Configurações do sistema
- 2.3 Personalização da área de trabalho

### UNIDADE III – Editor de textos

- 3.1 Ferramentas de recurso do editor de texto
- 3.2 Acesso aos comandos da linha de menu
- 3.3 Salvar documentos
- 3.4 Carregar arquivos para o editor
- 3.5 Corrigir erros no documento
- 3.6 Ferramentas de atalho
- 3.7 Formatação do texto
- 3.8 Proteção de texto
- 3.9 Colunas
  - 3.10 Tabelas
  - 3.11 Cabeçalho e rodapé
  - 3.12 Impressão de texto

### UNIDADE IV – Planilha eletrônica

- 4.1 Ferramentas e recursos da planilha eletrônica
- 4.2 Criação de planilhas de controle
- 4.3 Formatação da planilha
- 4.4 Proteção da planilha
- 4.5 Carregar dados na planilha
- 4.6 Criação de uma planilha dinâmica
- 4.7 Utilização de fórmulas prontas
- 4.8 Montagem de formulários



Serviço Público Federal  
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense  
Pró-Reitoria de Ensino

- 4.9 Utilização da função SE
- 4.10 Gráficos

#### UNIDADE V – Internet

- 5.1 O navegador
- 5.2 Como pesquisar na internet
- 5.3 E-mail
- 5.4 Copiar
- 5.5 Salvar arquivos
- 5.6 Sites de busca

#### UNIDADE VI – Gerador de apresentações

- 6.1 Criar uma apresentação de slides
- 6.2 Criar novos slides
- 6.3 Comandos do software
- 6.4 Adicionar texto a um espaço reservado
- 6.5 Inserir efeitos em uma apresentação
- 6.6 Exibir uma apresentação

#### **Bibliografia básica**

DIVERIO, Tiaraju Asmuz; MENEZES, Paulo Blauth. **Teoria da computação: máquinas universais e computabilidade**. 3. ed. Porto Alegre: Bookman, 2011.  
MANZANO, A. L.; MANZANO, M. I. **Estudo Dirigido de Informática Básica**. 7. ed. São Paulo: Érica, 2007.  
MARÇULA, Marcelo; BENINI FILHO, Pio Armando. **Informática: conceitos e aplicações**. 4. ed. São Paulo: Érica, 2013.

#### **Bibliografia complementar**

AGUILAR, L. J. **Fundamentos de Programação**. 7. ed. São Paulo: Mc Graw Hill, 2008.  
AQUILA, R.; COSTA, R. **Informática Básica**. Rio de Janeiro: Impetus, 2009.  
FEDELI, Ricardo Daniel; POLLONI, Enrico Giulio Franco; PERES, Fernando Eduardo. **Introdução à ciência da computação**. 2. ed. São Paulo: Cengage Learning, 2010.  
FERREIRA, M. C. **Informática Aplicada**. 1. ed. São Paulo: Saraiva, 2014.  
GUIMARÃES, Ângelo de Moura; LAGES, Newton Alberto de Castilho. **Introdução à ciência da computação**. Rio de Janeiro: LTC, 2007.