



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Informática	
Vigência: a partir de 2022/1	Período letivo: 1º ano
Carga horária total: 60 horas	Código: TEC.0276
Ementa: Estudo dos fundamentos da Informática, buscando a compreensão de conceitos de <i>hardware</i> , <i>software</i> e sistemas operacionais. Aprofundamento da compreensão teórica e domínio prático das tecnologias digitais da internet, editor de texto, gerador de apresentações e planilha eletrônica. Elaboração e formatação de trabalhos acadêmicos. Compreensão de conceitos básicos e métodos de construção de algoritmos computacionais.	

Conteúdos

UNIDADE I – Introdução à Informática

- 1.1 Hardware e software
- 1.2 Arquitetura de computadores
- 1.3 Sistemas operacionais
- 1.4 Funcionalidades do Windows
- 1.5 Fundamentos da Internet

UNIDADE II – Ferramentas de escritório

- 2.1 Ferramentas de escritório em nuvem
- 2.2 Editor de texto
- 2.3 Formatação de trabalhos acadêmicos nas normas da ABNT
- 2.4 Ferramenta de apresentação
- 2.5 Diretivas de preparação de apresentações
- 2.6 Planilha eletrônica

UNIDADE III – Conceitos básicos de algoritmo

- 3.1 Introdução a algoritmos: conceitos básicos
- 3.2 Representação de algoritmos: português estruturado e fluxograma
- 3.3 Variáveis
- 3.4 Operadores, expressão e atribuição
- 3.5 Estrutura de um algoritmo
- 3.6 Algoritmos sequenciais
- 3.7 Estruturas de seleção e repetição
- 3.8 Vetores e funções

Bibliografia básica

ARAÚJO, Everton Coimbra de. **Algoritmos: Fundamento e Prática**. São Paulo: Visual Books, 2007.
ARLE, Marcel, BERTOLA, Danilo. **Guia prático de informática**. São Paulo: Cronus, 2008.



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

MEDINA, Marco; FERTIG, Cristina. **Algoritmos e programação**: teoria e prática. São Paulo: Novatec, 2006.

Bibliografia complementar

AGUILAR, Luis Joyanes. **Fundamentos de Programação**. 3. ed. São Paulo: Mc Graw Hill, 2008.

FORBELLONE, André Luís Villar. **Lógica de Programação**: a construção de algoritmos e estrutura de dados. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2007.

MANZANO, José Augusto Navarro Garcia; OLIVEIRA, Jayr Figueiredo de. **Algoritmos**: lógica para desenvolvimento de programação de computadores. 23. ed. São Paulo: Érica, 2010.

ROCHA, Enrique. **Raciocínio Lógico**. São Paulo: Elsevier, 2006.

SILVA, Camila Ceccatto da; PAULA, Everaldo Antonio de. **Lógica de Programação**: aprendendo a programar. São Paulo: Viena, 2007.