



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Testes de Aplicações

Vigência: a partir de 2022/2

Período letivo: 4º semestre

Carga horária total: 60h

Código: SL.TDS.26

Ementa: Estudo de estratégias de teste de software. Estudo de conceitos e estratégias de testes em aplicativos convencionais, aplicações orientadas a objeto e aplicações para WEB. Estudo de tipos de testes e métodos em aplicativos convencionais, aplicações orientadas a objeto e aplicações para WEB.

Conteúdos

UNIDADE I - Estratégias de Teste de Software

- 1.1 Abordagem de Teste de Software
- 1.2 Problemas
- 1.3 Estratégias de Teste para Software Convencional
- 1.4 Estratégias de Teste para Software Orientado a Objeto
- 1.5 Estratégias de Teste para WebApps
- 1.6 Teste de Validação
- 1.7 Teste de Sistema
- 1.8 Depuração

UNIDADE II - Testes em aplicativos convencionais

- 2.1 Fundamentos do Teste de Software
- 2.2 Visão interna e Externa do Teste
- 2.3 Teste Caixa Branca
- 2.4 Teste do Caminho Básico
- 2.5 Teste de Estrutura de Controle
- 2.6 Teste Caixa Preta
- 2.7 Teste Baseado em Modelos
- 2.8 Teste da documentação e dos recursos de ajuda
- 2.9 Teste para sistemas em tempo real

UNIDADE III - Testes em aplicações orientadas a objeto

- 3.1 Testando Modelos de Análise Orientada a Objeto (OOA) e Projeto Orientado a Objeto (OOD)
- 3.2 Estratégias de Teste Orientado a Objeto



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

- 3.3 Métodos de Teste Orientado a Objeto
- 3.4 Métodos de Teste Aplicáveis no Nível Classe
- 3.5 Projeto de Caso de Teste Interclasse

UNIDADE IV - Testes em aplicações para WEB

- 4.1 Conceitos de Teste para WebApps
- 4.2 Teste de conteúdo
- 4.3 Teste da Interface do Usuário
- 4.4 Teste no Nível de Componente
- 4.5 Teste de Navegação
- 4.6 Teste de Configuração
- 4.7 Teste de Segurança
- 4.8 Teste de Desempenho

Bibliografia Básica

DELAMARO, Márcio; MALDONADO, José Carlos; JINO, Mario. **Introdução ao Teste de Software**. 2.ed. Rio de Janeiro, RJ: Elsevier, 2016

PFLEEGER, Shari Lawrence. **Engenharia de Software: teoria e prática**. 2.ed. Prentice Hall, 2007.

PRESSMAN, Roger S. **Engenharia de Software: uma abordagem profissional**. 7. ed. Porto Alegre, RS: AMGH, 2011.

Bibliografia Complementar

BEZERRA, Eduardo. **Princípios de Análise e Projeto de Sistemas com UML**. 3. ed. rev. e atual. Rio de Janeiro, RJ: Elsevier, 2015.

FELIX, Rafael. **Testes de Software**.-São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2016.

POLO, Rodrigo Cantu. **Validação e Teste de Software**. Curitiba: Contentus, 2020.

SOMMERVILLE, Ian. **Engenharia de Software**. 9. ed. São Paulo, SP: Pearson, 2011.

WAZLAWICK, Raul Sidnei. **Análise e design orientados a objetos para sistemas de informação: modelagem com UML, OCL e IFML**. 3.ed. Rio de Janeiro, RJ: Elsevier : Campus, 2015