



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Programação Mobile II

Vigência: a partir de 2022/2

Período letivo: 5º semestre

Carga horária total: 60h

Código: SL.TDS.29

Ementa: Estudo avançado da programação para dispositivos móveis, utilização de recursos de localização e comunicação em dispositivos móveis. Implementação de APIs externas.

Conteúdos

UNIDADE I - Estudo avançado em desenvolvimento móbile

- 1.1. Mecanismos de tratamento de transmissões.
- 1.2. Mecanismos de tratamento de notificações.
- 1.3. Serviços.
- 1.4. Aplicações.

UNIDADE II - Estudo de APIs de localização

- 2.1 Mapas e GPS.

UNIDADE III - Recursos de comunicação externa

- 3.1 Sensores e conexões.
- 3.2 Interações com o usuário.
 - 3.2.1 Comandos por voz.
 - 3.2.2 Gestos.
- 3.3 Enfileiramento de mensagens.
- 3.4 Execução assíncrona de tarefas.
- 3.5 Envio e recebimento de notificações

Bibliografia básica

HORSTMANN C. **Core Java**. 8. ed. São Paulo: Pearson, 2014.

DEITEL, Harvey; DEITEL, Paul; DEITEL, Abbey. **Android: como programar com introdução a Java**. 2.ed. Porto Alegre: Bookman, 2015.

SIERRA, K. BATES, B. **Use a cabeça! Java**. 2. ed. São Paulo: Altabooks, 2007.



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

Bibliografia complementar

BARNES, David, J. **Programação Orientada a Objetos com Java**: uma introdução prática usando o BlueJ. 4. ed. São Paulo: Pearson, 2009.

LECHETA, Ricardo R. **Web Services RESTful**: aprenda a criar web services RESTful em Java na nuvem do Google. São Paulo: Novatec, 2015.

GUERRA, E. **Design Patterns com Java**: projeto orientado a objetos guiado por padrões. São Paulo: Casa do Código, 2016.

JUNIOR, P. J. **Java**: guia do programador: atualizado para Java 8. 3. ed. São Paulo: Novatec, 2015.

Schildt, H. **Java**: a referência completa. 8. ed. São Paulo: Altabooks, 2014.