



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Práticas em Análise e Desenvolvimento de Sistemas I

Vigência: a partir de 2022/2

Período letivo: 5º semestre

Carga horária total: 60h

Código: SL.TDS.30

Ementa: Estudo de práticas em desenvolvimento de sistemas de informação; definição de tecnologias a serem adotadas; codificação, testes e implantação de um sistema de informação.

Conteúdos

UNIDADE I – Definição de Tecnologias

- 1.1 Avaliação de tecnologias
- 1.2 Verificação de viabilidade de recursos tecnológicos
- 1.3 Definição de recursos tecnológicos

UNIDADE II – Análise e Desenvolvimento de Sistemas

- 2.1 Definição e adoção de padrão de desenvolvimento
- 2.2 Desenvolvimento da camada de apresentação
- 2.3 Desenvolvimento da camada de dados
- 2.4 Desenvolvimento da camada de negócio
- 2.5 Desenvolvimento de relatórios
- 2.6 Testes e implantação do sistema

Bibliografia Básica

DEITEL, Paul J.; DEITEL, Harvey M. **Java: como programar**. 10. ed. São Paulo, SP: Pearson, 2017. 934 p.

KORTH, Henry. F.; SILBERSCHATZ, Abraham; SUDARSHAN, S. **Sistema de Banco de Dados**. 6.ed. São Paulo: Makron Books, 2012.

ROGERS, Yvonne; SHARP, Helen; PREECE, Jennifer. **Design de Interação: além da interação homem-computador**. 3.ed. Porto Alegre: Bookman, 2013.

Bibliografia Complementar

BENYON, David. **Interação Humano-Computador**. 2.ed. São Paulo: Pearson, 2011.

DEITEL, Paul J.; DEITEL, Harvey M.; WALD, Alexander. **Android 6 para**



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

Programadores: uma abordagem baseada em aplicativos. 3. ed. Porto Alegre, RS: Bookman, 2016. 422 p. ISBN 9788582604113.

PRESSMAN, Roger S. **Engenharia de Software:** uma abordagem profissional. 7.ed. Porto Alegre, RS: AMGH, 2011.

SILVA, Maurício Samy. **HTML 5:** a linguagem de marcação que revolucionou a web. São Paulo, SP: Novatec, 2011.

SCHILDT, Herbert. **Java para Iniciantes** – crie, compile e execute programas Java rapidamente. São Paulo: Bookman, 2015.