



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

| | |
|---|-------------------------------|
| DISCIPLINA: Informática | |
| Vigência: a partir de 2023/1 | Período letivo: 1º ano |
| Carga horária total: 60 horas | Código: TEC.0835 |
| Ementa: Introdução à informática: hardware e software, arquitetura de computadores, sistemas operacionais, navegadores e internet; editor de texto, editor de apresentações, planilhas financeiras e internet. Desenvolvimento de exercícios destinados à elaboração de trabalhos acadêmicos, incluindo planilhas e gráficos, bem como criação e efetiva apresentação de slides. Busca da compreensão de conceitos básicos e métodos para construção de algoritmos. Implementação de algoritmos por meio de linguagens de programação e técnicas de estruturação de programas. | |

Conteúdos

UNIDADE I – Introdução à informática

- 1.1 Hardware e software
- 1.2 Arquitetura de computadores
- 1.3 Sistemas operacionais
- 1.4 Funcionalidades do Windows
- 1.5 Fundamentos da Internet
- 1.6 Navegação e pesquisa na internet

UNIDADE II – Ferramentas de escritório

- 2.1 Ferramentas de escritório em nuvem
- 2.2 Trabalho colaborativo com ferramentas de escritório em nuvem
- 2.3 Editor de texto
- 2.4 Formatação de trabalhos acadêmicos nas normas da ABNT
- 2.5 Planilhas eletrônicas
- 2.6 Ferramenta de apresentação
- 2.7 Diretivas de como preparar uma boa apresentação

UNIDADE III - Conceitos básicos de algoritmos

- 3.1 Conceitos básicos
- 3.2 Representação de algoritmos
- 3.3 Estrutura de algoritmos
- 3.4 Variáveis
- 3.5 Operadores, expressão e atribuição
- 3.6 Vetores e funções



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

Bibliografia básica

ARAÚJO, E. C. **Algoritmos** - Fundamento e Prática. São Paulo: Visual Books, 2007.
ARLE, Marcel; BERTOLA, Danilo. **Guia prático de informática**. São Paulo: Cronus, 2008.
CAIÇARA JUNIOR, Cícero; WILDAUER, Egon Walter. **Informática instrumental**. Curitiba: Editora Intersaberes, 2013.

Bibliografia complementar

AGUILAR, L. J. **Fundamentos de Programação**. 3.ed. São Paulo: Mc Graw Hill, 2008.
FORBELLONE, A. L. V. **Lógica de Programação** – A construção de algoritmos e estrutura de dados. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2007.
MANZANO, J. A.; OLIVEIRA, J. F. **Algoritmos** - Lógica para Desenvolvimento de Programação de Computadores. 23.ed. São Paulo: Érica, 2010.
MARÇULA, M.; FILHO, Pio A. B. **Informática: Conceitos e Aplicações**. São Paulo: Érica, 2017.
PAULA, E. A. **Lógica de Programação** – Aprendendo a Programar. São Paulo: Viena, 2007.