



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Engenharia de Software I

Vigência: a partir de 2023/1	Período letivo: 1º semestre
Carga horária total: 30 h	Código: SUP.1091
Carga horária de extensão: 0 h	Carga horária de pesquisa: 0 h
Carga horária presencial: 30 h	Carga horária não presencial: 0 h

Ementa: Introdução à engenharia de software, análise de modelos de processo, comparação entre modelos de desenvolvimento ágil, investigação sobre a engenharia de requisitos e introdução à modelagem dos requisitos.

Conteúdos

UNIDADE I – ENGENHARIA DE SOFTWARE

- 1.1 Introdução à engenharia de software

UNIDADE II – PROCESSOS DE SOFTWARE

- 2.1 Modelos de processo de software
- 2.2 Desenvolvimento ágil de software

UNIDADE III – ENGENHARIA DE REQUISITOS

- 3.1 Processo de engenharia de requisitos
- 3.2 Modelagem dos requisitos

Bibliografia básica

GUEDES, Gilleanes T. A. **UML 2: uma abordagem prática**. 3.ed. São Paulo, SP: Novatec, 2018. 494p.

PRESSMAN, Roger S. **Engenharia de software: uma abordagem profissional**. 8 ed. Porto Alegre, RS: AMGH, 2016. 940 p.



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

SOMMERVILLE, Ian. **Engenharia de software**. 10. ed. São Paulo, SP: Pearson, 2010.

Bibliografia Complementar

BROD, Cesar. **Scrum**: guia prático para projetos ágeis. São Paulo: Novatec, 2013. 188 p.

CRUZ, Fábio. **Scrum e Agile em Projetos (1a. edição)**: guia completo. Brasport, 2018.

SBROCCO, José Henrique Teixeira de Carvalho; MACEDO, Paulo Cesar de. **Metodologias ágeis**: engenharia de software sob medida. São Paulo, SP: Érica, 2012. 254 p.