



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Informática	
Vigência: a partir de 2018/2	Período letivo: 1º semestre
Carga horária total: 30 h	Código: BGS.A8
Ementa: Aplicação dos conceitos básicos de processamento de dados. Caracterização do <i>hardware</i> voltado à agronomia. Fundamentação sobre software e aplicativos. Criação e edição de textos acadêmicos. Utilização de planilhas eletrônicas e programas para gerar apresentações. Desenvolvimento da lógica e programação de dispositivos orientados à automatização de atividades agropecuárias.	

Conteúdos

UNIDADE I – Conceitos Básicos de Informática

- 1.1 Introdução à informática/computação
- 1.2 História da computação

UNIDADE II – Hardware

- 2.1 Esquema geral de um computador
- 2.2 Prototipagem com Arduíno na agropecuária

UNIDADE III – Software

- 3.1 Sistema operacional
- 3.2 Programas aplicativos de suporte ao agronegócio
- 3.3 APPs para dispositivos móveis voltados ao agronegócio

UNIDADE IV – Aplicações Gerais de Informática

- 4.1 Internet
- 4.2 Redes
- 4.3 Bancos de dados
- 4.4 Sistemas de informação

UNIDADE V – Internet

- 5.1 Conceitos
- 5.2 Utilização de browser e e-mail
- 5.3 Aplicativos e serviços em nuvem
- 5.4 Internet das coisas (Internet of Things) na agronomia

UNIDADE VI – Processamento de Textos

- 6.1 Conceitos
- 6.2 Processadores WYSIWYG (LibreOffice Writer, Microsoft Word, Google Docs)
 - 6.2.1 Formatação e estilos
 - 6.2.2 Cabeçalhos e rodapé
 - 6.2.3 Figuras e objetos
- 6.3 Introdução ao LaTeX
 - 6.3.1 Configuração do compilador e do documento
 - 6.3.2 Figuras e tabelas



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

- 6.3.3 Índices e listagens
- 6.3.4 Fórmulas matemáticas
- 6.3.5 Citações e referências bibliográficas
- 6.3.6 Editores em nuvem (WriteLatex, ShareLatex)

Bibliografia básica

NORTON, Peter; RATTO, Maria Claudia Santos Ribeiro. **Introdução à Informática**. São Paulo, SP: Pearson, c1997. xvi, 619 p.

MONK, Simon. **Projetos com Arduino e Android**: use seu smartphone ou tablet para controlar o Arduino. Porto Alegre, RS: Bookman, 2014. 202 p.

ZELENOVSKY, Ricardo; MENDONÇA, Alexandre. **PC**: um guia prático de hardware e interfaceamento. 4. ed. Rio de Janeiro, RJ: MZ Editora, 2006. 1175 p.

Bibliografia complementar

MANZANO, M. **Estudo Dirigido de Informática Básica**. 7. ed. São Paulo: Érica, 2007.

OLIVEIRA, André Schneider de; ANDRADE, Fernando Souza de. **Sistemas embarcados**: hardware e firmware na prática. 2. ed. São Paulo, SP: Érica, 2013. 316 p.

MAIA, Luiz Paulo. **Arquitetura de redes de computadores**. 1. ed. Rio de Janeiro, RJ: LTC, 2012.- Santuário (2012 printing) 230 p.

STALLINGS, W. **Arquitetura e organização de computadores**: projeto para o desempenho. 8. ed. São Paulo: Prentice-Hall, 2010.

TANENBAUM, Andrew S. **Organização estruturada de computadores, 6 ed.** Editora Pearson: 2013, 628 p.