



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Engenharia de Software II	
Vigência: a partir de 2023/1	Período Letivo: 4º semestre
Carga Horária Total: 60h	Código: GR_ADS.0017
CH Extensão: 0 h	CH Pesquisa: 0 h
CH Prática: 0 h	% EaD: 0 %
Ementa: Estudo dos Fundamentos da modelagem conceitual de software. Reconhecimento, interpretação e projeção de diagramas UML. Desenvolvimento o projeto de uma aplicação através de UML.	

Conteúdos

UNIDADE I – Introdução a modelagem de software

- 1.1. Visão Geral sobre modelagem de sistema de software
- 1.2. O processo de desenvolvimento de software

UNIDADE II – Técnica de Modelagem: UML (*Unified Modeling Language*)

- 2.1. Introdução a UML
- 2.2. Diagrama e Descrição Caso de Uso
- 2.3. Diagrama de Classes
- 2.4. Diagrama de Atividades
- 2.5. Diagrama de Sequência

UNIDADE III – Estudos de caso

- 3.1. Definição de uma aplicação como estudo de caso utilizando UML

Bibliografia Básica

SOMMERVILLE, IAN. **Engenharia de Software**. 10.ed. São Paulo: Pearson, 2018.

GUEDES, Gilleanes T. A. **UML 2 - uma abordagem prática**. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2011.

PAGE, Jones Meilir. **Fundamentos do Desenho Orientado a Objeto com UML**. São Paulo: Pearson, 2001.

Bibliografia Complementar

PFLEEGER, Shari Lawrence. **Engenharia de Software: teoria e prática**. 2. ed. São Paulo: Pearson, 2003.



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

LEE, Richard C. TEPFENHART, William M. **UML e C++**: guia prático de desenvolvimento orientado a objeto. São Paulo: Pearson, 2001

VAZQUEZ, Carlos Eduardo; SIMÕES, Guilherme Siqueira. **Engenharia de Requisitos**: software orientado ao negócio. Rio de Janeiro: Brasport, 2016.