



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Desenvolvimento de Interfaces I	
Vigência: a partir de 2023/1	Período letivo: 2º semestre
Carga horária total: 30 h	Código: SUP.2645
CH Extensão: 0 h	CH Prática: 0 h
CH Pesquisa: 0 h	% EaD: 0 %
Ementa: Introdução ao desenvolvimento de interfaces gráficas para a Web. Estudo e aprofundamento de linguagens de marcação e ambiente de desenvolvimento. Produção de aplicações Web.	

Conteúdos

UNIDADE I – Introdução ao desenvolvimento Web

- 1.1 Histórico da Web e principais tecnologias
- 1.2 Visão geral sobre os principais protocolos de Internet
- 1.3 Visão geral sobre os principais ambientes de desenvolvimento Web
 - 1.3.1 Ferramentas de desenvolvimento e depuração de código-fonte

UNIDADE II – Linguagem de Marcação HTML

- 2.1 Sintaxe e semântica
- 2.2 Principais marcadores
- 2.3 Definindo Formulários
- 2.4 HTML 5
- 2.5 Definindo Gráficos (SVG e Canvas)
- 2.6 Utilizando controles de multimídia (áudio, vídeo e animações)

UNIDADE III – Linguagem de Marcação CSS

- 3.1 Sintaxe e semântica
- 3.2 Formas de vinculação entre CSS e HTML
- 3.3 Propriedades e seletores

Bibliografia básica

SILVA, Maurício. **HTML5: A linguagem de marcação que revolucionou a web**. 2ª ed. São Paulo: Novatec, 2019

SILVA, Maurício. **CSS Grid Layout: Criando layouts CSS profissionais**. 2ª ed. São Paulo: Novatec, 2019



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

MAC DONALD, Matthew. **CSS: O manual que faltava**. 1ª ed. São Paulo: Digerati Books. 2020.

Bibliografia complementar

LINDSTROM, Steve. **Refatoração de CSS: Organize Suas Folhas de Estilo com Sucesso**. 1ª ed. São Paulo: Novatec, 2017.

GOMES, Ana Laura; MARTELLI, Richard. **HTML5 e CSS3**. 1ª ed. São Paulo: Senac, 2018.

PAZ, Mônica. **Webdesign**. 1ª ed. Curitiba: InterSaber, 2021. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br/Acervo/Publicacao/187453>. Acesso em: jun. 2023.

MARINHO, Antônio; DA CRUZ, Jorge. **Desenvolvimento de aplicações para Internet**. 2ª ed. São Paulo: Editora Pearson, 2020. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br/Acervo/Publicacao/177789>. Acesso em: jun, 2023;

SOUSA, Roque. **CANVAS HTML 5 – Composição gráfica e interatividade na web**. 1ª ed. Rio de Janeiro: Editora Brasport, 2018. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br/Acervo/Publicacao/160686>. Acesso em: jun. 2023.