



DISCIPLINA: Fundamentos de Desenvolvimento de Sistemas Computacionais	
Vigência: a partir de 2023/1	Período letivo: 3º semestre
Carga horária total: 30h	Código: SUP.2652
CH Extensão: 0 h	CH Pesquisa: 0 h
CH Prática: 0 h	% EaD: 0 %
Ementa: Introdução aos fundamentos de desenvolvimento de sistemas computacionais através do uso de boas práticas para o projeto de sistemas.	

Conteúdos

UNIDADE I – Padrões de Projetos

- 1.1 Visão geral sobre padrões de projeto
- 1.2 Padrões de criação
- 1.3 Padrões comportamentais
- 1.4 Padrões estruturais
- 1.5 Injeção de Dependência
- 1.6 Inversão de Controle

UNIDADE II – Testes Unitários

- 2.1 Visão geral sobre Testes Unitários
- 2.2 Estrutura
- 2.3 Ciclo de vida
- 2.4 Mocks e Stubs

Bibliografia básica

MUSCH, O. **Design Patterns with Java: An Introduction**. Wiesbaden, Germany: Springer Vieweg, 2023.

GUERRA, Eduardo. **Design Patterns com Java**: projeto orientado a objetos guiado por padrões. São Paulo: Casa do Código, 2016.

TUDOSE, C. **Junit in Action**. 3. ed. New York, USA: Manning Publications, 2020.

Bibliografia complementar

LAVIERI, Edward. **Hands-On Design Patterns with Java**: Learn design patterns that enable the building of large-scale software architectures. 1. ed. Birmingham, Inglaterra: Packt Publishing, 2019.

SARCAR, Vaskaran. **Java Design Patterns: A Hands-On Experience with Real-World Examples**. 3. ed. New York, USA: Apress, 2022.

GULATI, S.; SHARMA, R. **Java Unit Testing with Junit 5: Test Driven Development with Junit 5**. 1. ed. New York, USA: Apress, 2017.

KHORIKOV, V. **Unit Testing Principles, Practices, and Patterns**. 1. ed. New York, USA: Manning Publications, 2020.

MELLOR, A. **Test-Driven Development with Java**. 1. ed. [s.l.]:Packt Publishing, 2023.