

DISCIPLINA: Introdução ao Desenvolvimento Móvel	
Vigência: a partir de 2023/1	Período letivo: 2º semestre
Carga horária total: 30h	Código: CH_SUP.
Ementa: Introdução ao estudo dos Dispositivos Móveis Portáteis e a evolução de suas tecnologias no decorrer de sua história. Estudo sobre o projeto de aplicações móveis, ferramentas de wireframe específicas para a plataforma móvel e dos principais ambientes de programação disponíveis. Análise das diferentes linguagens e frameworks de desenvolvimento para dispositivos móveis. Design e projeto de aplicações móveis.	

Conteúdos:

UNIDADE I - INTRODUÇÃO A COMPUTAÇÃO MÓVEL

- 1.1. O que são dispositivos móveis
- 1.2. Restrições de recursos em dispositivos móveis
- 1.3. Tipos de dispositivos móveis
- 1.4. Características dos dispositivos móveis
- 1.5. Sistemas operacionais para dispositivos móveis
- 1.6. Comunicação sem fio em dispositivos móveis

UNIDADE II - AMBIENTES DE DESENVOLVIMENTO

- 2.1. IDEs disponíveis
- 2.2. Plataformas e linguagens de programação
- 2.3. Frameworks para desenvolvimento
- 2.4. Variantes de ferramentas para desenvolvimento

UNIDADE III - DESIGN E PROJETO APLICADO NO AMBIENTE MÓVEL

- 3.1. Métodos de projeto de aplicação para dispositivos móveis
 - 3.1.1. Técnicas “Mobile First”
 - 3.1.2. Levantamento de requisitos
 - 3.1.3. Fluxo de dados entre telas
 - 3.1.4. Relação entre interface e dados de banco de dados
- 3.2. Ferramentas de prototipagem rápida e UX para aplicativos móveis
 - 3.2.1. Construção de tela
 - 3.2.2. Eventos em tela
- 3.3. Design e projeto prático de aplicação móvel

Bibliografia básica

LECHETA, Ricardo R. **Google Android: aprenda a criar aplicações para dispositivos móveis com o Android SDK**. 5. ed. São Paulo: Novatec, 2016.
 DEITEL, Paul; DEITEL, Harvey. **Java: como programar**. 8. ed. São Paulo: Pearson, 2010.
 DEITEL, Paul J. **Java: como programar**. 10. ed. São Paulo, SP: Pearson, 2017. 1 recurso online.

Bibliografia complementar

MEDNIEKS, Zigurd; et al. **Programando o Android**. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2012.
 ABLESON, W. Frank; et al. **Android em ação**. 3. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012.

CYBIS, Walter; HOLTZ, Adriana; e FAUST, Betiol Richard. **Ergonomia e Usabilidade**. 3ª Edição. São Paulo: NovaTec, 2015. ISBN: 978-85-7522-459-5.

NEIL, Theresa. **Padrões de design para aplicativos móveis**. São Paulo, SP: Novatec, 2012. 208 p. ISBN 9788575223192.

PEREIRA, Lúcio Camilo Oliva; SILVA, Michel Lourenço da. **Android para desenvolvedores**. 2. ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2012.

